

LIGA FEMININĂ DE FOTBAL DIN MOLDOVA



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI R. MOLDOVA LA FOTBAL FEMININ

APROBAT prin

Hotărîrea Adunării Generale a LFFM

la data de 11.06.2025

CHIȘINĂU
Cuprins

	Termeni
	Preambul
Capitolul 1:	Scopul și Sarcinile
Capitolul 2:	Organizarea Campionatului. Condiții de participare în campionat
Capitolul 3:	Înregistrarea
Capitolul 4:	Cluburi cu mai multe echipe
Capitolul 5:	Condiții de disputare
Capitolul 6:	Obligația cluburilor. Condiții de organizare a meciurilor
Capitolul 7:	Reponsabilitatea jucătorilor. Executarea sancțiunilor. Identificarea jucătorilor
Capitolul 8:	Terenul de joc
Capitolul 9:	Echipamentul de joc
Capitolul 10:	Mingea de joc
Capitolul 11:	Transferarea oficială a meciurilor programate
Capitolul 12:	Neprezentarea. Întârzierea. Retragerea echipei de pe teren. Meciuri suspendate sau amânate.
Capitolul 13:	Condiții pentru stabilirea rezultatelor.
Capitolul 14:	Formula de disputare.
Capitolul 15:	Arbitri și alți oficiali de meci.
Capitolul 16:	Titluri și premii
Capitolul 17:	Meciuri amicale
Capitolul 18:	Clauze pentru contestații
Capitolul 19:	Soluționarea litigiilor
Capitolul 20:	Norme financiare
Capitolul 21:	Adoptarea, abrogarea și intrarea în vigoare
Capitolul 22:	Anexe

TERMENI

În sensul prezentului regulament, termenii de mai jos au următorul înțeles:

FIFA	„Federația Internațională a Asociațiilor de Fotbal” („Federation Internationale de Football Association”).
UEFA	„Uniunea Asociațiilor Europene de Fotbal” („Union des Associations de Football”).
IFAB	„International Football Association Board” (Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal).
Legile jocului	Setul de reguli care guvernează jocurile de fotbal aprobate de IFAB („International Football Association Board” - „Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal”).
FMF	„Federația Moldovenească de Fotbal”.
LFFM	”Liga Feminină de Fotbal din Moldova”.
Campionat	„Campionatul Republicii Moldova la Fotbal”, desfășurat în 3 categorii de vîrstă – Liga Națională, Liga WU-16 și Liga WU-14 organizat de Liga Feminină de Fotbal, în parteneriat cu Federația Moldovenească de Fotbal.
Liga Națională senioare	Categoria valorică superioară a Campionatului R. Moldova la Fotbal Feminin.
Liga Națională WU-16	Campionatul, la categoria de vîrstă WU-16
Liga Națională WU-14	Campionatul, la categoria de vîrstă WU-14
Programul campionatului	Program aprobat de Comitetul Executiv al LFFM referitor la data, ora, stadionul și echipele încadrate în disputarea jocurilor oficiale de campionat.
Clasamentul campionatului	Ordinea valorică în care sunt grupate echipele de fotbal participante în campionat potrivit punctelor acumulate în baza rezultatelor sportive din meciurile de campionat.
Sezon fotbalistic	Perioadă cuprinsă între primul și ultimul joc oficial de campionat, conform programului de campionat aprobat de Comitetul Executiv al LFFM.
Meci/joc oficial	Meci programat în Campionatul, organizat de LFFM în parteneriat cu FMF, rezultatul căruia contează sub aspectul acumulării de puncte în clasament.
Meci de baraj	Meci de fotbal în rezultatul căruia se determină echipa care urmează a promova sau retrograda.
Regulament	Prezentul Regulament precum și orice document cu caracter normativ, aprobat de organele LFFM/FMF/FIFA/UEFA/IFAB sau de orice alt organism internațional cu atribuții în materie fotbalistică care reglementează activitatea fotbalistică sub toate aspectele sale și este obligatoriu pentru membrii LFFM, participanții în campionat și la jocurile de campionat.
Licență	Certificat acordat de licențiator (Federația Moldovenească de Fotbal, prin intermediul organului competent), care confirmă îndeplinirea de către solicitantul de licență (clubul de fotbal) a tuturor criteriilor minime, în cadrul procedurii de admitere în vedere participării la competițiile de club UEFA și la Campionatul R. Moldova la Fotbal.

Club de fotbal	Prin „club de fotbal” se consideră persoana juridică în componența căruia se include echipa participantă în campionat, conform prezentului Regulament.
Club organizator	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe terenul de joc/stadionul propriu, în calitate de gazdă și este responsabil de asigurarea organizării și disputării meciului de campionat, conform prezentului Regulament (club primitor).
Club vizitator	Clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciul de campionat în deplasare pe terenul clubului echipei adverse – clubului organizator/primitor.
Jucător	Jucător de fotbal legitimat conform prezentului regulament.
Jucător strănieri/legionar	Jucător de fotbal care se află în următoarele situații: - deține cetățenia altui stat decât a Republicii Moldova și nu are drept de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal a Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA; - deține cetățenia R. Moldova dar și a altui stat (sau a deținut cetățenia altui stat) dar a refuzat/renunțat în scris la dreptul de a evolua (juca) pentru echipele sportive naționale de fotbal a Republicii Moldova în conformitate cu normele FIFA; - nu deține cetățenia R. Moldova și nici a unui alt stat (apatrid).
Contract de joc	Contract de joc al jucătorului amator, după modelul de bază aprobat de LFFM.
Transfer	Trecerea jucătorilor de fotbal de la clubul la care sunt legitimați la un alt club.
Perioadă de transfer	Perioadă/interval de timp stabilită și aprobată anual de FMF și comunicată la FIFA pentru transferul jucătorilor de la un club la altul sau pentru legitimarea jucătorilor la alte cluburi, până la expirarea contractului de bază conform prevederilor prezentului Regulament.
Înregistrare	Accreditare, înregistrare obligatorie la LFFM/FMF, prin care se recunoaște dreptul de joc, în cazul jucătorilor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru un anumit club de fotbal în cadrul competiției de campionat. Procesul de legitimare, efectuat în conformitate cu cerințele de legitimare, oferă clubului de fotbal posibilitatea pentru echipa de fotbal și staff-ul tehnic de a participa în cadrul meciurilor oficiale de campionat, precum și oferă administrației dreptul de a reprezenta clubul în activitatea sa fotbalistică.
Înregistrarea contractului	Operațiunea de avizare/înscriere a contractului jucătorului și/sau a acordului de transfer în evidența forului organizator, urmată de înscrierea mențiunilor privind transferul sau legitimarea jucătorilor la noul club în carnetele de legitimare și în fișele personale ale jucătorilor.
Participanții la meci/joc	Jucătorii echipelor de fotbal participante la joc, oficialii de meci (arbitrii, Delegatul și Observatorul de arbitri), oficialii de club, posesorii de bilete (spectatorii), suporterii/fanii echipelor, personalul stadionului unde se dispută jocul, serviciile de asigurare a ordinii publice, asistența medicală, siguranței și securității la stadion, alți vizitatori, oaspeți și invitați în conformitate cu regulile FIFA, UEFA, FMF, LFFM.
Oficiali de meci	Arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitrul de rezervă, arbitrii adiționali, delegatul de meci, observatorul de arbitri delegați și împuterniciți să conducă jocul, să asigure supravegherea organizării și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat.
Arbitru	Toate categoriile de arbitri prevăzute de „Legile jocului” (arbitrul principal, arbitrii asistenți, arbitrul de rezervă, arbitrii adiționali) delegați să conducă jocul de campionat.
Delegatul meciului	Persoană delegată oficial de LFFM/FMF să asigure supravegherea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat.

Observator de arbitri	Oficial care evaluează și notează performanța arbitrilor la meciurile de campionat.
Oficiali de club	Conducătorul clubului sau altă persoană din organele de conducere ale acestuia, împuternicită să reprezinte clubul, în modul corespunzător (de exemplu prin scrisoare oficială, ordin sau procură).
Staff tehnic	Directorul tehnic / Director sportiv, Antrenor principal, Antrenor secund, Antrenor de portari, Medic, Antrenor preparator fizic, Masor, Manager.
Înainte de meci/joc	Intervalul de timp cuprins între momentul sosirii echipelor la stadion și lovitura de start al jocului de campionat.
Timpul de joc	Intervalul de timp cuprins între momentul loviturii de start al jocului și fluierul final al arbitrului principal.
După joc	Intervalul de timp cuprins între momentul fluierului final al arbitrului principal și momentul părăsirii stadionului de către echipe și oficialii de meci.
Stadion	Locație special amenajată în scopul desfășurării competițiilor sportive fotbalistice, care îndeplinește condițiile prevăzute de Regulamentele LFFM/FMF și este omologată de LFFM/FMF pentru disputarea jocurilor de campionat, incluzând fără ca enumerarea să fie exhaustivă: terenul de joc, tribune pentru spectatori, vestiare pentru jucători, încăperi speciale pentru oficialii de meci, parcări, căi de acces, toate proprietățile și spațiile care deserveșc locația (de exemplu, birourile, zonele de ospitalitate, sala de conferințe etc.), precum și suprafața adiacentă – din imediată apropiere până la limita primul drum public.
Teren de joc	Terenul de joc și anexele până la nivelul tribunelor și intrării în tunel.
Minge de joc oficială	Mingea cu care se vor disputa toate jocurile de campionat, după caz mingea de joc oficială „JAKO” sau mingea de joc confirmată de club.
Organ judiciar	Organ al FMF investit cu atribuții de soluționare a litigiilor fotbalistice și aplicarea sancțiunilor pentru încălcarea prevederilor regulamentelor sau actelor normative aprobate de F.M.F, FIFA sau UEFA – Comitetul de Competiții, Comitetul de Disciplină, Comitetul de Etică, Comitetul de Apel, Curtea de Arbitraj Sportiv și Mediere în Fotbal din Republica Moldova (CASMFRM).
Partener Media autorizat de FMF	Organizație/companie media autorizată de LFFM/FMF să filmeze și/sau difuzeze/mediateze/reflecte meciul de campionat prin intermediul TV, Internet, radio, presa pe diferite platforme.
<i>Termenii referitori la masculin se aplică și pentru genul feminin.</i> <i>Termenii folosiți la singular pot avea sens de plural și invers.</i>	

Preambul

Prezentul Regulament a fost adoptat de către Adunarea Generală a Ligii Feminine de Fotbal din Moldova (în continuare LFFM), în conformitate cu capitolul IV din Statutul LFFM.

Prezentul Regulament are drept scop organizarea și desfășurarea Campionatului Național la Fotbal Feminin.

1. Campionatul se va desfășura, la 3 categorii de vîrstă, după cum urmează:

- a) Liga Națională –categoria valorică superioară – cu participarea jucătoarelor, care pot avea contracte de amatoare sau profesioniste. Cluburile din Liga Națională vor disputa titlul de Campioană a Republicii Moldova la Fotbal Feminin;
- b) Liga Națională WU-16 – cu participarea jucătoarelor amatoare. Cluburile din Liga Națională WU-16 vor disputa titlul de Campioană a Republicii Moldova la Fotbal Feminin, la categoria de vîrstă WU-16.
- c) Liga Națională WU-14 – cu participarea jucătoarelor amatoare. Cluburile din Liga Națională WU-14 vor disputa titlul de Campioană a Republicii Moldova la Fotbal Feminin, la categoria de vîrstă WU-14.

1. Scopul și sarcinile

1.1 Campionatul se desfășoară cu scopul:

- Stabilirea campioanei și a premianților;
- Stabilirea locurilor ocupate de fiecare echipă în clasamentul final.

1.2 Campionatul are drept sarcini:

- Popularizarea Fotbalului Feminin în Republica Moldova;
- Ridicarea măiestriei fotbalistelor;
- Pregătirea fotbalistelor pentru includerea în componența și participarea cu succes a selecționatelor Republicii Moldova și cluburilor la competițiile internaționale;
- Stabilirea cluburilor pentru participarea în cadrul competițiilor europene și/sau mondiale intercluburi.

2. Organizarea Campionatului. Condiții de participare în campionat

2.1 Organizarea Campionatului, este în competența Ligii Feminine de Fotbal din Moldova, în parteneriat cu Federația Moldovenească de Fotbal din Moldova;

2.2 Structura Campionatului este următoarea:

- Liga Națională senioare– competiție destinată senioarelor, cu participarea jucătoarelor junioare cu anul nașterii specificat în anexele la prezentul Regulament;
- Liga Națională WU-16;
- Liga Națională WU-14.

2.3 Numărul, lista de echipe participante, precum și structura campionatelor în Liga Națională senioare, Liga Națională WU-16, Liga Națională WU-14, vor fi aprobate în fiecare perioadă dintre sezoane a Campionatului de către Comitetul Executiv al LFFM, prin o decizie specială.

2.4 Pentru participarea în Campionatul se admit cluburile care au obținut licența națională de fotbal feminin și sunt afiliate la Liga Feminină de Fotbal din Moldova, Federația Moldovenească de Fotbal sau Asociațiile Raionale/Teritoriale de Fotbal. Această normă nu este aplicabilă în cazul instituțiilor publice.

2.5 Pentru participarea în Campionatul, vor fi admise numai cluburile (școlile sportive), care vor asigura organizarea și disputarea meciurilor pe stadioanele omologate de către FMF, cu terenuri corespunzătoare regulilor de joc, vestiare cu camere de duș cu apă caldă, calculator, imprimantă înzestrată cu hîrtie A4 și wi-fi accesibil.

2.6 Fiecare club (școală sportivă) participant în Campionatul, este obligat:

- Înainte de fiecare sezon competițional să transmită acheta participantului (modelul anchetei va fi aprobat de către Comitetul Executiv al LFFM);
- Să aibă statut de persoană juridică, înregistrată în conformitate cu legislația Republicii Moldova și, în acest sens să prezinte o copie a Statutului, a certificatului de înregistrare și a extrasului privind datele conducătorului, eliberat de autoritatea care a înregistrat clubul de fotbal;

- Să confirme, în scris, că, atât clubul cât și jucătorii și oficialii săi sunt de acord să respecte statutul LFFM și FMF, codurile FMF, regulamentele și deciziile LFFM, FMF, FIFA și UEFA, precum și jurisdicția și deciziile Curții de Arbitrare a Sportului (CAS) din Lausanne;
- Să confirme, în scris, că atât clubul cât și jucătorii și oficialii săi sunt de acord să respecte regulile de joc emise de IFAB;
- Să prezinte o listă a oficialilor acestuia care au dreptul de a semna acte oficiale și de a încheia acorduri legale cu părțile terțe;
- Să prezinte o declarație referitor la culorile oficiale ale clubului, echipamentul echipei, precum și mostra stemei/emblemei clubului;
- Să confirme, în scris, că toate meciurile oficiale în calitate de gazdă, clubul de fotbal le va juca pe teritoriul Republicii Moldova;
- Să confirme, în scris, că clubul de fotbal se angajează să organizeze sau să participe la meciuri amicale numai cu acordul LFFM/FMF;
- Să aibă la dispoziție un stadion omologat de FMF;
- Să aibă angajați antrenori calificați;
- Să nu fie sau să nu fi fost implicat în oricare activitate îndreptată în scopul aranjării sau influențării rezultatului unui joc la nivel național sau internațional;

2.7 Componența participanților în Campionatul se aprobă de către Comitetul Executiv al LFFM, în baza categoriei de Licență primite (licența este acordată de către FMF), rezultatului obținut în campionatul anterior și a confirmărilor pentru participare, solicitate în termenii stabiliți de departamentele corespunzătoare ale LFFM sau FMF.

2.8 Cluburile (echipele) care participă în Liga Națională senioare sunt obligate să participe cu minim două echipe în unul din campionatele: Liga Națională WU-16, Liga Națională WU-14, Liga WU-12.

2.9 Drepturile de înregistrare, difuzare și utilizare în scopuri comerciale a înregistrărilor foto, video, audio și a datelor statistice privind meciurile din cadrul Campionatului senioare, copii și juniori aparțin LFFM în calitate de organizator. Aceste drepturi pot fi utilizate de terțe persoane doar în baza permisiunii scrise a LFFM sau a acordurilor privind procurarea acestor drepturi de către un terț.

3. Înregistrarea

3.1 Înregistrarea reprezintă operațiunea obligatorie de recunoaștere de către LFFM/FMF a dreptului de joc în cazul jucătoarelor de fotbal, de activitate în cazul staff-ului tehnic, de reprezentare și activitate pentru persoanele considerate oficiali (administrația clubului) pentru un anumit club de fotbal în cadrul competiției de campionat.

3.2 Înregistrarea jucătorilor, staff-ului tehnic și a oficialilor cluburilor în campionat se face în mod obligatoriu pe suport de hârtie și pe suport electronic (prin intermediul programului electronic „COMET FMF”) conform regulilor de utilizare și instrucțiunilor tehnice stabilite și aprobate de LFFM/FMF.

3.3 Pentru a participa în campionat cluburile sunt obligate să efectueze înregistrarea jucătorilor și a oficialilor conform condițiilor și programului de înregistrare, stabilite de către Comitetul Executiv al LFFM și cu respectarea prevederilor prezentului regulament.

3.4 Înregistrarea și transferul jucătorilor între cluburile de fotbal se poate efectua numai în două intervale de timp denumite perioade de transfer.

3.5 Perioadele de înregistrare aplicabile vor fi revizuite în fiecare perioadă dintre sezoane a Campionatului de către Comitetul Executiv al LFFM prin o decizie specială.

3.6 În caz de transfer internațional al unei jucătoare care urmează a fi legitimată ca amatoare pentru orice echipă de tineret a clubului din Liga Națională senioare, jucătoarea dată va avea drept de joc pentru echipa de seniori principală, în condițiile prezentului Regulament ce se referă la înregistrarea jucătorilor strănieriilor.

3.7 Înregistrarea jucătorilor se va efectua în baza următoarelor documente prezentate:

- a) cerere de înregistrare model aprobat de LFFM/FMF - completată;
 - b) tabelul nominal al jucătorilor (model aprobat de LFFM/FMF) – completat (în 2 exemplare).
 - c) fotografie color recent făcută a feței pline a jucătorului, în echipamentul clubului (de dimensiuni 3x4 cm) și care va fi plasată în sistemul "COMET";
 - d) certificatul medical eliberat de medicul de familie din care rezultă că jucătorul este apt să practice jocul de fotbal. Certificatul medical eliberat de unitățile medicale va fi valabil până la sfârșitul sesiunii de campionat (toamnă sau primăvară), dar nu mai mult de șase luni. La expirarea termenului de valabilitate a certificatului medical jucătorul este obligat să treacă repetat controlul medico-sportiv și să obțină un nou certificat medical valabil pe parcursul sezonului sportiv. Jucătorul care nu va avea certificatul medical corespunzător nu va fi înregistrat.
 - e) buletinul de identitate, în cazul jucătorilor cetățeni ai Republicii Moldova care au împlinit 16 ani.
 - f) pașaportul în original, permisul de ședere în scop de muncă sau Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova lucrătorului imigrant - pentru jucătorii strănieri sau alte acte eliberate în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova, care acordă dreptul de aflare și totodată dreptul de a desfășura activitate de muncă jucătorilor strănieri pe teritoriul Republicii Moldova (de exemplu: permisul de ședere în scopul reîntregirii familiei). Totodată, în situația în care clubul de fotbal dorește să înregistreze jucători de fotbal strănieri care deja dețin permise de ședere valabile și care au fost emise în baza unui contract de muncă cu clubul de fotbal precedent, urmează să prezinte acte re-perfectate referitor la dreptul de ședere (Decizia de acordare a dreptului de ședere sau Permisul de ședere) ale acestora pentru perioada de activitate la clubul ce solicită înregistrarea;
 - g) cerere de înscriere în club în cazul jucătoarelor amatoare;
 - h) acord de prelucrare a datelor cu caracter personal. În cazul jucătoarelor minore, acest acord va fi semnat de către unul din părinți sau tutorele jucătoarelor. În acest caz se va prezenta și actul de identitate în format PDF;
 - i) declarația de integritate. În cazul jucătoarelor minore, acest acord va fi semnat de către unul din părinți sau tutorele jucătoarelor. În acest caz se va prezenta și actul de identitate în format PDF;
 - j) contractul individual de muncă în 3 exemplare, încheiat și semnat între club și jucătorul non-amator sau, în 4 exemplare, dacă la semnarea contractului participă și intermediarul (impresarul) în fotbal;
 - k) anexa sau acordul adițional la contractul individual de muncă încheiat între jucătorul și clubul de fotbal, dacă acestea există, în caz contrar Declarația jucătorului (model aprobat de FMF), referitor la faptul dacă a semnat/sau nu a semnat cu clubul anexe/acorduri adiționale la contractul individual de muncă referitor la remunerația sa în calitate de fotbalist;
 - l) contractul de joc, conform modelului aprobat de LFFM/FMF, în 3 exemplare (unul fiind păstrat la LFFM/FMF), încheiat între club și jucătorul amator;
 - m) contractul de reprezentare și a declarației de intermediar (impresar) în fotbal dacă la încheierea contractului individual de muncă între jucător și club, inclusiv și la încheierea unui acord de transfer, aceștia au beneficiat de serviciile unui intermediar (impresar) în fotbal în conformitate cu Regulamentul FIFA și Regulamentul FMF de lucru cu Intermediarii în fotbal;
 - n) după caz Certificatul Internațional de Transfer – ITC (International Transfer Certificate) – solicitat de club conform procedurilor sistemului TMS aprobat de FIFA cu respectarea condițiilor și normelor stabilite de Regulamentul FIFA privind Statutul și Transferul Jucătorilor - în cazul transferurilor internaționale;
 - o) dovada achitării taxei de înregistrare a jucătoarei;
 - p) contractul de transfer a jucătorului;
 - q) decizia organului judiciar al FMF sau a instanței de judecată.
- 3.8 Doar jucătoarele care au atins vârsta de 15 (cincisprezece) ani pot fi înregistrate cu drept de joc în Liga Națională senioare. În cazul jucătoarelor care nu au împlinit la data legitimării vârsta de 16 (șaisprezece)

ani, la înregistrare se va prezenta certificatul medical de la centrul de medicină sportivă acreditat de către organele abilitate ale R. Moldova și declarația părinților, unde expres va fi stipulat acordul cu privire la permisiunea de a juca fotbal în Liga Națională seniore.

- 3.9 Echipa din Liga Națională poate înregistra în componența sa și de a folosi în teren jucători strănieri fără careva restricții. Valoarea nominală a taxei de înregistrare este stabilită de către Comitetul Executiv al LFFM, înainte de fiecare sezon competițional. Taxa se achită pentru un sezon competițional. Jucătorul străin nu va fi înregistrat pînă cînd clubul nu va achita LFFM această taxă.
- 3.10 Pe parcursul unui sezon fotbalistic o jucătoare se poate înregistra sau transfera la maxim trei cluburi. În timpul acestei perioade jucătoare are dreptul să joace în meciuri oficiale pentru numai două cluburi.
- 3.11 Jucătorea de fotbal care deține concomitent cetățenia Republicii Moldova și cetățenia unui alt stat, poate fi înregistrat în campionat conform prevederilor art. 5 din Regulamentul FMF privind Statutul și Transferul Jucătorilor.
- 3.12 În staff-ul tehnic al echipei se includ antrenorii, directorul tehnic (sportiv), medicul, maseurul, managerul echipei, alte categorii de personal în conformitate cu prevederile prezentului regulament și altor regulamente LFFM/FMF.
- 3.13 Pentru echipele din Liga Națională sunt obligatorii a fi legitimați următoarele categorii de personal staff-tehnic:
- Antrenor principal;
 - Medic;
 - Manager de echipă.
- 3.14 Înregistrarea staff-ului tehnic al echipei se efectuează în baza următoarelor documente prezentate:
- Tabelul nominal al staff-ului tehnic (model aprobat de LFFM) - completat (2 exemplare);
 - fotografie color, recent făcută, fișier electronic a feței pline (de dimensiuni 3x4 cm);
 - buletinul de identitate în original + copia acestuia, în cazul oficialilor cetățeni ai Republicii Moldova. Nu se acceptă pentru legitimarea membrilor staff-ului tehnic pașaportul național (de călătorie în străinătate) al acestora;
 - pașaportul în original, permisul de ședere sau Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova lucrătorului imigrant – pentru membrii staff-ului tehnic strănieri sau alte acte eliberate în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova care acordă dreptul de aflare și totodată dreptul de a desfășura activitate de muncă pe teritoriul Republicii Moldova (de exemplu: permisul de ședere în scopul reîntregirii familiei). Totodată, în situația în care clubul de fotbal dorește să înregistreze pentru club oficiali strănieri care deja dețin permise de ședere valabile și care au fost emise în baza unui acord de muncă cu clubul de fotbal precedent afiliat la LFFM/FMF, urmează să prezinte acte re-perfectate referitor la dreptul de ședere (Decizia de acordare a dreptului de ședere sau Permisul de ședere) ale acestora pentru perioada de activitate la clubul ce solicită înregistrare;
 - contractul individual de muncă încheiat cu antrenorii și staff-ul tehnic, care să cuprindă cerințele minime înaintate de către FIFA și UEFA, aprobate de LFFM/FMF pentru antrenori – în 3 (trei) exemplare originale sau, în 4 (patru) exemplare, dacă la semnarea contractului participă și intermediarul în fotbal, înregistrat la LFFM/FMF.
- 3.15 Durata minimă a contractului individual de muncă al personalului inclus în staff-ul tehnic al echipei trebuie să fie de la data intrării sale în vigoare și pînă la terminarea sezonului fotbalistic în care se încheie sau se succede după semnarea acestuia.
- 3.16 În procesul de înregistrare, conform programului de legitimare, clubul prezintă obligatoriu spre înregistrare:
- a) Tabelul nominal al administrației clubului, conform modelului aprobat de FMF - completat în 2 exemplare;
 - b) fotografie color recent făcută a feței pline de dimensiuni 3x4 cm;

- c) buletinul de identitate în original + copia acestuia, în cazul oficialilor cetățeni ai Republicii Moldova;
 - d) pașaportul în original, permisul de ședere sau Decizia de acordare a dreptului de ședere pe teritoriul Republicii Moldova – pentru membrii administrației strănieri;
 - e) contractul individual de muncă – în 3 (trei) exemplare originale;
 - f) lista (ce va include mostre de semnături) a persoanelor care au dreptul să reprezinte clubul de fotbal și să angajeze clubul în raporturi juridice (inclusiv contractuale), cu anexarea documentelor respective (care acordă dreptul de reprezentare).
- 3.17 Totul ce ține de contractele individuale de muncă ale jucătorilor non-amatori, cum ar fi înregistrarea lor, anexelor sau acordurilor adiționale la ele, precum și alte acțiuni legate de contractele individuale de muncă, trebuie să corespundă prevederilor articolelor 5, 9, 10, 11, 12 din Regulamentul FMF privind Statutul și Transferul Jucătorilor.
- 3.18 Prezentarea documentelor corespunzătoare pentru efectuarea înregistrării jucătorilor, staff-ului tehnic, înregistrarea administrației echipelor/cluburilor participante în campionat se va face la Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, inclusiv în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET” conform regulilor de utilizare și instrucțiunilor tehnice stabilite de FMF și afișate pe pagina web a programului. După caz, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, este în drept să solicite pentru verificare originalul documentelor menționate înainte sau după adoptarea deciziei de legitimare.
- 3.19 Membrii staff-ului tehnic, inclusiv antrenorii pot fi legitimați doar pentru echipele unui singur club de fotbal.
- 3.20 Pentru înregistrarea medicului și maseurului clubul trebuie să prezinte suplimentar:
- în cazul medicului diplomă de studii medicale superioare + copia acesteia;
 - în cazul maseurului diplomă sau certificat de absolvire a cursurilor de specialitate.
- 3.21 Pentru înregistrarea fiecărui antrenor, clubul trebuie să prezinte: Licența UEFA de categoria respectivă (valabilă), Diploma antrenorului. Cerințele minime pentru licența de antrenor sunt specificate în Anexele la prezentul Regulament. Doar antrenorii secunzi și de portari au dreptul să fie înregistrați ca jucători ai echipei.
- 3.22 Condițiile de încadrare în muncă, stabilite în concordanță cu sistemul național de ierarhizare pe categorii de clasificare a nivelului profesional al antrenorilor și în corelare cu criteriile de personal și de echivalare a licențelor UEFA adoptate potrivit reglementărilor UEFA sunt specificate în anexele la prezentul Regulament.
- a) Angajarea unui antrenor de fotbal în funcția de director tehnic (sportiv) la un club de fotbal se face cu respectarea condițiilor prezentului regulament și îndeplinirii următoarelor cerințe:
- diplomă „UEFA A Elite”;
- 3.23 În situația în care antrenorul principal este demis sau demisionează în timpul sezonului fotbalistic, clubul are obligația să anunțe FMF despre schimbările în staff-ul tehnic și în termen de 60 (șaizeci) de zile (din data demiterii sau demisionării antrenorului principal) să angajeze un nou antrenor principal, care să corespundă cerințelor prezentului regulament. Nerespectarea termenului de 60 de zile se sancționează cu amendă conform Codului Disciplinar FMF.
- 3.24 Înregistrarea în cazul jucătorilor și oficialilor clubului (staff tehnic) se consideră efectuată prin eliberarea de către Departamentul de Competiții al FMF a cardului de plastic – legitimație; aprobarea prin semnătură a Tabelelor Nominale (jucători, staff tehnic, administrație) de către persoana responsabilă a LFFM/FMF; reprezentantul clubului confirmă prin semnătură recepționarea legitimațiilor.
- 3.25 În caz de pierdere a cardului de plastic – legitimație, Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF poate elibera o legitimație duplicat pe baza înscrierilor în baza de date a FMF, materialelor prezentate la legitimare și a următoarelor acte suplimentare:
- cererea de eliberare a legitimației duplicat;
 - dovada achitării taxei de eliberare a legitimației duplicat în mărime de 100 lei.

- 3.26 Se interzice înregistrarea a noi jucători, antrenori sau oficiali pentru cluburile de fotbal în timpul desfășurării campionatului și/sau în perioada de înregistrare dacă există o hotărâre decizie sau încheiere definitivă și irevocabilă neexecutată a unui organ judiciar al FMF sau altor organe judiciare recunoscute de FMF, până la recepționarea notificării privind ridicarea sau executarea deciziei respective. Nu vor fi înregistrați nici oficialii, jucătorii, antrenorii, personalul tehnic, alți angajați și alte persoane oficiale ale clubului de fotbal din care fac parte persoanele sus-menționate cărora li s-a interzis desfășurarea activității fotbalistice.
- 3.27 În scopul asigurării bunei desfășurări a campionatului, LFFM/FMF stabilește un program în scopul înregistrării echipelor participante în campionat și/sau verificării legitimării echipelor. Cluburile sunt obligate să respecte programul și să se prezinte la LFFM/FMF la timpul stabilit.
- 3.28 În cazul imposibilității de a participa la înregistrare conform programului de înregistrare stabilit în conformitate cu punctul 3.27, clubul de fotbal este obligat, cel puțin cu 3 (trei) zile până la data programată pentru înregistrare, să comunice persoanei responsabile de procesul de înregistrare în baza unei scrisori motivate, imposibilitatea prezentării și să solicite stabilirea unui nou termen/date calendaristice pentru înregistrare (cu excepția datelor calendaristice ce coincid cu zilele disputării meciurilor de campionat). Respectarea acestor condiții nu atrage aplicarea față de clubul de fotbal a sancțiunilor prevăzute de pct. 3.28. Nerespectarea termenului de 3 (trei) zile în caz de neprezentare a clubului conform programului de înregistrare, atrage aplicarea sancțiunilor conform pct. 3.28, indiferent de motivele ce au determinat/cauzat neprezentarea.
- 3.29 Nelegitimarea echipei face imposibilă participarea acesteia în meciurile de campionat. Meciurile de campionat nu se vor disputa dacă una sau ambele echipe participante la meci nu vor fi înregistrate pentru participare în campionat. Nedisputarea meciului din motivele descrise mai sus (neînregistrarea echipei), atrage aplicarea următoarelor consecințe și sancțiuni pentru club, după cum urmează:
- excluderea din campionat și interdicția de a participa în orice competiție organizată de LFFM sau și FMF pentru o perioadă de doi ani.
- 3.30 Toate documentele prezentate de cluburile de fotbal la înregistrare sunt strict confidențiale și nu pot fi divulgate terțelor persoane decât numai colaboratorilor și comitetelor LFFM/FMF în activitatea lor, organelor judiciare ale FMF pentru soluționarea litigiilor, precum și la solicitarea autorităților de stat în conformitate cu legislația în vigoare a Republicii Moldova.

4. Cluburi cu mai multe echipe

- 4.1 Echipa de seniore poate folosi în meciurile oficiale juniorii clubului legitimați în Liga Națională WU-16, numai în caz dacă jucătorii juniori au împlinit vârsta de 15 ani în ziua meciului și dispun de certificat medical valabil eliberat de către centrul medical sportive acreditat de organele abilitate a R. Moldova.
- 4.2 Jucătorii înregistrați pentru echipele de seniori pot fi folosiți la meciurile echipelor clubului participante în cadrul Campionatului R. Moldova la Fotbal Feminin Liga Națională WU-16, dacă corespund condițiilor de vârstă și altor cerințe în conformitate cu Regulamentul Campionatului.
- 4.3 Se interzice folosirea jucătoarei pentru echipa de seniori dacă aceasta a jucat în aceeași zi pentru echipa din Liga Națională WU-16. Încălcarea acestei prevederi va fi sancționată similar punctului 5.6 din prezentul regulament.

5. Condiții de disputare

- 5.1 În Liga Națională seniore, Liga Națională WU-16 și Liga Națională WU-14 echipele au dreptul să înscrie în raportul de joc un număr maxim de 22 (douăzeci și doi) jucători legitimați.
- 5.2 Pe durata unui meci din Liga Națională seniore echipele pot efectua maximum 5 (cinci) schimbări de jucători. Pe durata unui meci din Liga Națională WU-16, echipele pot efectua maximum 7 (șapte)

schimbări de jucători. În cadrul Ligii Naționale WU-14, pe durata meciului, numărul de schimbări este nelimitat. Arbitrul responsabil are dreptul de a interveni și a nu permite depășirea numărului de schimbări. În Liga Națională senioare și Liga Națională WU-16 schimbările de jucătoare vor putea fi efectuate în cel mult 3 pauze per meci. În cazul Ligii Naționale WU-14, schimbările jucătoarelor vor putea fi efectuate în cel mult 3 pauze per repriză de joc. Pauza între reprize nu se considera pauză joc. În cazul în care ambele echipe în aceeași pauză de joc efectuează schimbările de jucătoare, această pauză va fi calculată pentru fiecare echipă în parte.

- 5.3 Jucătoarea care a fost schimbată nu mai poate participa la meci.
- 5.4 Prin derogare de la punctul 5.3, jucătoarele din Liga WU-14 care au fost schimbate, pot participa la meci.
- 5.5 În cazul în care dispozițiile privind numărul maxim al schimbărilor permise nu sunt respectate, echipa vinovată va fi sancționată cu pierderea meciului – înfrângere tehnică (0-3), și amendă conform pct. 5.6 din prezentul regulament.
- 5.6 În caz dacă echipele folosesc într-un meci oficial jucători în afara celor înscrși în raportul de meci, nelegitimați, suspendați, jucător straniu cu permisul de ședere expirat, jucători care în aceeași zi au jucat pentru o altă echipă, atunci echipelor în cauză li se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar cluburile din componența cărora fac parte echipele vinovate se amendează conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. În mod suplimentar, antrenorul principal sau după caz antrenorul, care a condus meciul, va fi sancționat cu suspendare de la 5 (cinci) etape de campionat.
- 5.7 În timpul meciurilor, pe banca de rezerve au dreptul de a se afla 11 (unsprezece) jucători de rezervă și 7 (șapte) oficiali ai echipei, care sunt membri ai staff-ului tehnic, sunt incluși în tabelul nominal (Staff tehnic) aprobat de FMF, dețin legitimația corespunzătoare eliberată de FMF (care atestă și dovedește calitatea deținută) și sunt înscrși în raportul de meci. Au dreptul de a se afla pe banca tehnică doar următoarele categorii de oficiali:
- Directorul tehnic/Director sportiv;
 - Antrenorul principal;
 - Un antrenor secund;
 - Antrenorul de portari;
 - Antrenor de pregătire fizică;
 - Un medic;
 - Un masor;
 - Administrator.
- În caz că în timpul meciului pe banca tehnică a echipei se va afla oricare altă persoană din cele enumerate mai sus, clubul va fi sancționat cu amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 5.8 Pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Principal al echipei. În cazul absenței Antrenorului Principal, pot da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul Secund al echipei. În cazul absenței Antrenorului Principal și Antrenorului Secund pe motiv de suspendare sau de boală, va avea dreptul de a da instrucțiuni în timpul meciului doar Antrenorul de Portari.
- 5.9 Nerespectarea prevederilor punctului 5.8 se sancționează cu suspendare de până la 6 etape de campionat pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul vinovat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 5.10 Oficialilor echipei nu li se permite utilizarea de niciun fel de sisteme electronice de comunicare în afară de cazul în care acestea au legătură în mod direct cu starea fizică sau siguranța jucătoarelor sau sunt utilizate în scopuri tactice/specifice activității de antrenor. Pot fi utilizate în exclusivitate echipamente de dimensiuni mici, mobile, portabile (de exemplu, microfoane, căști, căști de ureche, telefon mobil/smartphone, smartwatch, tabletă, laptop). Oficialii echipelor care folosesc echipamente

neautorizate sau care au un comportament necorespunzător în legătură cu utilizarea de echipamente electronice sau de comunicare vor fi eliminați din suprafața tehnică. Se interzice introducerea și folosirea în suprafața tehnică în timpul meciurilor a obiectelor, instalațiilor și dispozitivelor de sonorizare, luminescente (de exemplu: lasere) sau oricare alt dispozitiv interzis de regulile jocului IFAB, regulamentele FIFA, UEFA, FMF și legislația în vigoare a Republicii Moldova. Nerespectarea acestei prevederi se sancționează cu suspendare de până la 6 etape de campionat pentru persoana vinovată de încălcare și cu amendă pentru clubul vinovat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

- 5.11 La toate meciurile de campionat este obligatorie prezența la meci a unui antrenor principal calificat corespunzător, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care echipele se prezintă la meci fără antrenor principal calificat corespunzător, clubul din componența căruia face parte echipa va fi sancționată conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 5.12 La toate meciurile de campionat este obligatorie prezența pe banca de rezerve a medicului calificat, cu excepția cazurilor în care acesta este sancționat disciplinar sau a situațiilor de caz fortuit (accident, îmbolnăvire, etc.). În cazul în care una dintre echipe se prezintă la meci fără medic calificat, asistența medicală a jucătorilor în timpul meciului va fi asigurată de medicul echipei adverse sau după caz de către asistența medicală (ambulanța) contractată pentru deservirea meciului. În orice caz, clubul din componența căruia face parte echipa care sa prezentat la meci fără medic calificat va fi sancționată conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 5.13 În cazul absenței la meciuri a medicului calificat, dotat cu trusă pentru acordarea primului ajutor și/sau a organelor de asigurare a ordinii publice și securitate la stadion și neprezentarea acestora până la ora stabilită pentru începerea meciului, arbitrul după consultarea cu Observatorul de Arbitri poate decide sfârșitul meciului. Echipa clubului organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).
- 5.14 În caz de accidentări grave în timpul meciului care necesită deplasarea ambulanței și a medicului la o unitate sanitară, asistența medicală va fi asigurată de medicul echipei gazdă sau al echipei vizitatoare. Delegatul, observatorul și arbitrul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.
- 5.15 LFFM/FMF nu poartă răspundere pentru accidente (inclusiv accidentările), pagubele sau prejudiciile izvorâte din participarea la/sau în legătură cu desfășurarea Campionatului, meciurilor de campionat (inclusiv a altor meciuri oficiale) și antrenamentelor, cauzate jucătorilor, cluburilor, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci sau unor terți. Responsabilitatea pentru cazurile menționate în prezentul articol o poartă în mod direct, cluburile de fotbal.
- 5.16 Înfrângere tehnică – scorul 3-0 este prevăzut de Codul Disciplinar FIFA, art. 31. Dacă scorul este mai mare decât diferența de 3 goluri împotriva echipei care a pierdut meciul prin înfrângere tehnică (de exemplu 5-1) atunci scorul rămâne ca rezultat final. Numărul de goluri decernate de asemenea se numără în clasament și se includ fără vreo indicare specifică sau remarcă. Golurile marcate de jucători în meciurile la care s-a acordat înfrângere tehnică, rămân la evidență. În cazul în care un jucător a participat la meci, neavând drept de joc și a marcat gol, acest gol nu va fi luat la evidență.
- 5.17 Echipele se deplasează pentru disputarea meciurilor de campionat pe cont propriu, suportând toate cheltuielile aferente.
- 5.18 Meciurile vor începe și se vor disputa la ora și data stabilită conform programului campionatului aprobat de Comitetul Executiv al LFFM.
- 5.19 Ora de începere a meciului poate fi modificată prin decizia Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF cu cel târziu 5 (cinci) zile înainte de data programată pentru disputarea meciului.
- 5.20 La stadioanele care dispun de nocturnă, meciurile de campionat vor fi programate, respectiv pot începe:
- în luna aprilie, nu mai devreme de ora 16:00;

- în luna mai, nu mai devreme de ora 17:00;
- în lunile iunie, iulie, august, nu mai devreme de ora 18:00;
- în lunile septembrie și octombrie, nu mai devreme de ora 16:00;
- în luna noiembrie, nu mai devreme de ora 14:00;
- În orice caz meciurile de campionat nu pot fi programate și nu vor putea începe mai târziu de ora 21:00.

5.21 La stadioanele care nu dispun de nocturnă meciurile vor fi programate, respectiv se vor începe la ora stabilită conform programului campionatului sau în conformitate cu decizia Comitetului Executiv al LFFM, ce va fi comunicată echipelor nu mai târziu de 3 (trei) zile de la data programată a disputării meciului.

6. Obligația cluburilor. Condiții de organizare a meciurilor

- 6.1 Club organizator este clubul de fotbal a cărui echipă dispută meciurile de campionat pe stadionul/terenul de joc omologat de LFFM/FMF, înscris în cererea de participare în campionat și confirmat în cadrul procesului de licențiere a clubului.
- 6.2 Prin hotărârea Comitetului Executiv, ca excepție, la solicitare, clubul organizator poate disputa un meci de campionat pe teren neutru, omologat de FMF (Comitetul Baze Sportive) în condițiile în care va informa LFFM în termen de cel târziu 5 (cinci) zile până la data programată a meciului. Această prevedere este valabilă pentru toate categoriile valorice ale campionatului.
- 6.3 Toate meciurile trebuie organizate corespunzător prezentului regulament și celorlalte cerințe prevăzute de actele normative ale LFFM, FMF, UEFA și FIFA, cluburile organizatoare fiind responsabile pentru buna desfășurare a meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu proprietari ai terenului pe care se dispută meciurile, având obligația să implice un număr necesar de colaboratori ai serviciilor de asigurare a ordinii publice (organizații particulare de pază, servicii de pază internă -stewarzi, efectiv de poliție) conform avizului eliberat de către organele teritoriale de poliție, pentru a asigura protecția spectatorilor, oficialilor și jucătoarelor, siguranța și securitatea în incinta stadionului și în apropierea acestuia, precum și să întreprindă toate măsurile pentru prevenirea și înlăturarea oricăror incidente ce s-ar putea produce înainte, în timpul sau după încheierea meciului respectiv.
- 6.4 Cluburile au obligația de a înregistra fanii și fan-cluburile lor, conform Regulamentului corespunzător al FMF și al cluburilor menționate. Cluburile implicate în disputarea meciurilor, indiferent dacă sunt sau nu organizatoare, trebuie să insiste ca suporterii lor să adopte în toate ocaziile un comportament corect și civilizat în conformitate cu Regulile de conduită a deținătorilor de bilete, spectatorilor, altor vizitatori, oaspeți, invitați și participanți la meciurile de fotbal organizate sau disputate sub egida FIFA, UEFA, FMF, LFFM sau a cluburilor de fotbal afiliate, să nu se lase angrenați în acte de huliganism și violențe ori alte acte antisociale, fiind direct responsabili de încălcările sau abaterile regulamentare/disciplinare săvârșite de aceștia în timpul meciurilor de campionat.
- 6.5 Pentru o organizare corespunzătoare a meciurilor de campionat, cluburile organizatoare sunt obligate:
- a) să asigure siguranța și securitatea spectatorilor de la meci;
 - b) să asigure siguranța, securitatea și protecția jucătorilor ambelor echipe, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din incinta stadionului;
 - c) să aducă permanent în atenția spectatorilor principiile spiritului FAIR PLAY, al ordinii și disciplinei;
 - d) să execute necondiționat dispozițiile delegatului, observatorului și arbitrilor meciului;
 - e) să permită echipei vizitatoare posibilitatea de a filma meciul cu minim o cameră video;
 - f) să nu permită persoanelor străine accesul în incinta terenului de joc, iar în vestiare să intre doar persoane oficiale delegate de FMF;

- g) să interzică sub orice formă, vânzarea, distribuirea sau consumul băuturilor alcoolice în incinta stadionului;
- h) să asigure radioficarea la meci. Sunt interzise anunțurile cu caracter/conținut politic și/sau discriminatorii pentru echipa vizitatoare.
- i) să asigure intonarea imnului de stat, prin intermediul sistemului de radioficare a stadionului la meciurile de deschidere din cadrul Campionatului în Liga Națională senioare;
- j) să nu participe la pariuri aranjate și/sau la manipularea rezultatului unui meci de fotbal direct, cu ajutorul jucătoarelor sau prin intermediul altor persoane care știau despre existența unei înțelegeri în privința trucării acelui meci de fotbal, cu scopul de a obține bunuri, servicii, privilegii sau avantaje sub orice formă, care nu i se cuvin, pentru club sau pentru o altă persoană;
- k) să anunțe imediat LFFM, FMF și organele de drept privind cazurile care pun în pericol integritatea meciurilor, despre tentativa de manipulare a rezultatului unui meci și pariurile aranjate, inclusiv despre săvârșirea acestor ilegalități în fotbal;
- l) să asigure că comercializarea sau distribuirea băuturilor permise în incinta stadionului se face numai în pahare de unica folosință (din hârtie sau din material plastic);
- m) să-și înregistreze fanii și să comunice LFFM la începutul fiecărui sezon fotbalistic lista acestora;
- n) să comunice și să obțină avizul LFFM privind desfășurarea oricăror acțiuni sau evenimente în incinta stadioanelor cu ocazia disputării meciurilor.

6.6 În conformitate cu prevederile pct. 6.5. lit. a) și lit. b) în vederea asigurării siguranței și securității spectatorilor de la meci și, respectiv, în vederea asigurării siguranței, securității și protecției jucătoarelor ambelor echipe, oficialilor cluburilor, oficialilor de meci, conducătorilor și mijloacelor de transport a oficialilor de meci și a echipei vizitatoare de la sosire și până la plecarea lor din localitate, cluburile organizatoare sunt obligate:

- a) să contracteze serviciile organizațiilor de pază de specialitate, organului de asigurare a ordinii publice sau, în funcție de posibilități, să asigure funcționarea serviciului de pază internă – stewarzi (într-un număr de colaboratori proporțional gradului de risc al meciului). În funcție de gradul de risc al meciului și în cooperare cu serviciile de asigurare a ordinii publice (organizația de pază, organului de asigurare a ordinii publice, serviciul pază internă – stewarzi), să asigure un număr suficient de angajați pentru a contracara orice incident de natură să pună în pericol siguranța și securitatea spectatorilor și participanților la joc în stadion, în apropierea acestuia și pe căile de acces către stadion;
- b) pentru asigurarea securității oficialilor meciului (arbitri, delegat și observator) la jocurile de campionat cluburile organizatoare au obligația să pună la dispoziție:
- c) Liga Națională senioare – cel puțin 1 (un) colaborator al organelor de asigurare a ordinii publice;
- d) Liga Națională WU-16 – cel puțin 1 (un) colaborator al organelor de asigurare a ordinii publice;
- e) să stabilească măsurile de asigurare a ordinii și securității participanților în stadion, transpuse în planul de acțiune, care trebuie să fie înaintat pentru coordonare organului de asigurare a ordinii publice, cu cel puțin 3 zile înainte de data desfășurării meciului și de a îl prezenta delegatului meciului la ședința tehnică;
- f) să asigure stadionul cu sisteme eficiente de comunicare cu publicul;
- g) să afișeze lizibil, în locuri vizibile, la porțile de acces, regulile ce trebuie respectate de către spectatori, materialele sau obiectele interzise a fi introduse în stadion, precum și sancțiunile care se aplică în astfel de cazuri;
- h) să imprime pe documentele de acces, pliante, programe sau pe alte materiale publicitare ori promoționale, care sunt distribuite cu ocazia desfășurării jocurilor sportive, regulile ce trebuie

respectate, lista materialelor sau obiectelor interzise a fi introduse în stadion, precum și sancțiunile care se aplică în situația nerespectării acestor reguli;

- i) să interzică afișarea în stadion a simbolurilor, sloganurilor ori textelor cu conținut obscen sau care incită la denigrarea țării, la xenofobie, la ură națională, rasială, religioasă, la discriminări de orice fel și la violență, sau cu conținut politic, indiferent pe ce suport ar fi inscripționate;
- j) să efectueze la intrarea în stadion un control riguros al persoanelor și al bagajelor acestora, având ca scop împiedicarea introducerii în stadion a unor obiecte sau materiale de genul celor interzise și neadmiterea lor în incinta stadionului;
- k) să efectueze, prin intermediul serviciilor de ordine, înainte de efectuarea accesului spectatorilor, un control amănunțit al arenei sportive, pentru descoperirea și îndepărtarea oricăror obiecte sau materiale interzise;
- l) să nu permită accesul persoanelor cărora le-a fost interzisă intrarea la asemenea genuri de manifestări de către organele competente de stat, al persoanelor care se află în stare vădită de ebrietate sau se află, în mod evident, sub influența substanțelor halucinogene, al persoanelor care au asupra lor băuturi alcoolice, arme și muniții de orice fel, făclii, torțe, artificii, petarde, materiale explozive, incendiare sau fumigene, dispozitive pentru șocuri electrice, substanțe toxice, halucinogene, iritant lacrimogene ori paralizante, recipiente, corpuri contondente, cuțite, pumnale, ori alte asemenea obiecte fabricate sau confecționate anume pentru tăiere, împungere ori lovire, precum și al persoanelor care au asupra lor mijloace de publicitate vizuală de genul celor interzise și, respectiv în mod implicit, utilizarea acestor obiecte interzise;
- m) să rețină obiectele sau materialele interzise, sesizând forțele de ordine pentru luarea măsurilor legale care se impun;
- n) să asigure separarea grupurilor de suporterii rivali prin rezervarea de locuri amplasate în sectoare opuse și direcționarea accesului la acestea pe trasee separate până la începutul meciului, pe parcurs și după meci;
- o) să nu permită folosirea sistemelor stadionului de comunicare cu publicul pentru incitarea spectatorilor la violență, la producerea de distrugerii sau la denigrarea imaginii la meci, a cluburilor de fotbal, a LFFM/FMF/UEFA/FIFA.
- p) să interzică introducerea și folosirea în stadion a unor instalații de sonorizare portabile.

6.7 Nerespectarea prevederilor pct. 6.5. atrage după sine aplicarea față de clubul vinovat a unei sancțiuni sub formă de amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

6.8 În condițiile în care încălcarea prevederilor pct. 6.5. lit. a), lit. b) și implicit a prevederilor pct. 6.6. din prezentul regulament, decurge sau este o consecință a acțiunilor suporterilor echipei vizitatoare, responsabil și sancționat va fi clubul echipei vizitatoare.

6.9 Clubul organizator este obligat să asigure reprezentanților clubului echipei vizitatoare, în mod gratuit:

- a) un număr de maximum 5 locuri în tribuna oficială a stadionului;
- b) 3 locuri de parcare special amenajate în incinta stadionului (dintre care 1 loc de parcare pentru mijlocul de transport al echipei și 2 locuri pentru autoturismele echipei vizitatoare).
- c) Clubul organizator este obligat să asigure gratuit oficialilor de meci cel puțin 2 locuri de parcare special amenajate în incinta stadionului.

6.10 Este strict interzisă parcare unităților de transport în incinta terenului de joc cu excepția ambulanței și a mijloacelor de transport ce aparțin serviciilor de menținere a ordinii publice (poliție).

6.11 În Liga Națională clubul gazdă este obligat, ca după sfârșitul meciului, la solicitarea reprezentanților mass media, să organizeze într-o încăpăre special amenajată conferința de presă cu participarea antrenorilor principali ai ambelor cluburi, în caz de absența a acestora la meci, este obligatoriu prezența antrenorilor

secunzi ai cluburilor. În caz de nerespectare a acestei obligații, clubul vinovat va fi sancționat cu amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

- 6.12 Clubul organizator este obligat să permită accesul și dreptul a cel puțin 2 cameramani cu acreditări speciale de acces eliberate de LFFM/FMF pentru a filma, produce și înregistra meciul de fotbal ce urmează a fi disputat. În caz de nerespectare, clubul vinovat va fi sancționat cu amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 6.13 În Liga Națională senioare, clubul organizator este obligat să arboreze drapelul de stat al R. Moldova pe toată durata meciului, iar înainte de meci, prin intermediul sistemului de sonorizare, să fie intonat imnul de stat al R. Moldova. Nerespectarea acestor prevederi, vor duce la sancționarea clubului organizator conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 6.14 Echipele sunt obligate să asigure accesul în vestiare oficialilor de meci pentru verificarea identității jucătorilor înainte de începutul, în timpul meciului sau după sfârșitul meciului.
- 6.15 Cluburile sunt obligate să organizeze radioficarea la meciurile la care sunt gazde și să organizeze lucrul crainicului stadionului. În timpul meciului crainicul este obligat să anunțe componența echipelor, autorii golurilor, schimbările de jucători efectuate, cartonașele galbene și roșii primite de jucători, timpul suplimentar decis de arbitru, anunțurile LFFM și anunțurile permise de către delegatul meciului.
- 6.16 Cluburile echipelor vizitatoare sunt obligate să anunțe clubul gazdă cel puțin cu 3 (trei) zile înainte de data meciului despre numărul aproximativ al suporterilor săi care vor sosi la meci. Totodată, cluburile echipelor vizitatoare vor transmite clubului organizator (prin intermediul poștei electronice sau fax) imagini cu privire la drapelele, steagurile, flagurile sau alte materiale vizuale sau obiecte ce vor fi utilizate de către suporterii săi în vederea susținerii echipei sale, precum și, după caz, coreografia suporterilor la meci. În caz contrar, clubul gazdă, pe motive de siguranță și în vederea asigurării securității spectatorilor și celorlalți participanți la meci, este în drept să interzică accesul în incinta stadionului a suporterilor echipei vizitatoare sau a persoanelor care prin conduita sau obiectele avute asupra sa denotă faptul că sunt suporteri ai echipei vizitatoare și necesită a fi amplasați în sectoare separate ale stadionului.
- 6.17 Cluburile de fotbal pot face demers, argumentat cu probe veridice, către Comitetul Executiv al LFFM în scopul declarării unor persoane ca indezirabile la meciurile de campionat, pe motive de conduită nedisciplinară sau a căror acțiuni au provocat sau pot provoca prejudicii cluburilor petiționare.
- 6.18 La fiecare bază sportivă unde se desfășoară meciurile de campionat trebuie să fie instalat obligatoriu:
- a) copiator (xerox);
 - b) calculator conectat la rețeaua de internet;
 - c) imprimantă pentru calculator.
- 6.19 Se recomandă, ca toate echipele participante în campionat să se prezinte la locul disputării meciului cu o zi înainte. Echipele participante la meciurile de campionat din Liga Națională senioare, Liga Națională WU-16 sunt obligate să se prezinte la stadion cu cel puțin 90 de minute înainte de începerea meciului.
- 6.20 Clubul gazdă este obligat să asigure echipei vizitatoare accesul pe terenul de joc al meciului pentru efectuare încălzirii înainte de meci pentru o durată de cel puțin 45 de minute. Echipele sunt obligate să părăsească terenul de joc cu 15 (cincisprezece) minute până la începutul meciului.
- 6.21 Clubul organizator este obligat să asigure oficialilor de meci, în încăperile destinate acestora apă, în sticle îmbuteliate, ceai, cafea.
- 6.22 Se interzice fumatul în timpul meciului în zona tehnică. Pentru nerespectarea acestei condiții se va aplica o amenda conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 6.23 La solicitarea LFFM, cluburile de fotbal sunt obligate să organizeze festivitatea de premiere conform rezultatului sportiv obținut și să comunice LFFM despre acest fapt. Cluburile de fotbal participante în campionat sunt obligate să se prezinte cu jucătorii și oficialii lor la festivitățile de premiere organizate de LFFM după caz.

6.24 Mediatizarea (difuzarea, înregistrarea, transmiterea on-line) meciurilor Campionatului prin TV, radio, internet, mijloace mobile va avea loc în baza prevederilor "Regulamentului tehnic al Campionatului" aprobat de către LFFM.

6.25 Formalitățile de începere a meciului:

- arbitrul anunță prin fluier (cu cel puțin 4 min înainte de timpul de start al partidei) jucătorii celor două echipe pentru prezentarea acestora la intrarea în tunelul de protecție ori locul de întâlnire a ambelor echipe înainte de a ieși pe terenul de joc, unde controlează echipamentul jucătorilor, conform art. 4 din Legile jocului, verifică dacă cei doi căpitani de echipă au banderole distincte pe brațul stâng și dacă cei doi portari au echipament diferit în comparație cu echipamentul coechipierilor, adversarilor, arbitrilor;
- arbitrii intră pe terenul de joc urmați de jucătorii celor două echipe, sub intonarea marșului FMF, se opresc pe linia mediană, la circa 7 metri de linia de margine, unde se poziționează cu fața spre tribuna oficială, având în stânga și în dreapta lor pe cei doi căpitani de echipă urmați de ceilalți jucători aranjați în linie dreaptă, și se intonează imnul de stat al R. Moldova;
- după intonarea imnului de stat al R. Moldova, în ordinea în care au fost aranjați, jucătorii echipei vizitatoare strâng mâinile arbitrilor și jucătorilor echipei gazdă, în semn de fair – play, după care jucătorii echipei gazdă strâng mâinile arbitrilor;
- arbitrul efectuează tragerea la sorți pentru alegerea terenului și a mingii, cu ajutorul unei monede, în timp ce arbitrii asistenți controlează porțile și plasele;
- după ce echipele și arbitrii asistenți și-au ocupat locurile stabilite de regulament, arbitrul dă semnalul de începere a meciului.

Formalitățile de începere a meciului se efectuează de către arbitri chiar și atunci când s-a constatat neprezentarea uneia sau a ambelor echipe, acest lucru consemnându-se în raportul de meci.

6.26 Formalitățile după încheierea meciului:

- a) fluierul final;
- b) oficialii meciului se întrunesc în cercul din mijloc;
- c) oficialii meciului dau semnal echipelor să se alăture în cercul din mijloc;
- d) căpitanii ambelor echipe sunt responsabili să asigure ca fiecare jucător vine și se aliniază în spatele căpitanului lor de echipă;
- e) căpitanii ambelor echipe încep procedura de strângere a mâinii, echipele urmându-i la fel ca și în cazul formalităților de începere a meciului. Jucătorii nu trebuie să fie în poziție de dreptți stând în linie. De asemenea, fiecare jucător trebuie să strângă mâna cu oficialii meciului.
- f) după strângerea de mâini, jucătorii vor saluta fanii și vor părăsi terenul împreună cu oficialii meciului.

6.27 Pentru asigurarea bunei desfășurări a meciurilor de campionat, este obligatoriu organizarea ședinței tehnice înainte de disputarea meciului. În funcție de categoria divizionară a meciului, ședințele tehnice se vor organiza:

- cu 90 de minute înainte de începutul jocului, în cazul meciurilor din Liga Națională;
- cu 60 de minute înainte de începutul jocurilor, în cazul meciurilor din Liga WU-16 și Liga WU-14.

Clubul organizator este responsabil de asigurarea desfășurării ședinței tehnice și, în acest sens, va pune la dispoziție o încăpere corespunzătoare din incinta stadionului și va îndeplini cu strictețe toate indicațiile oficialilor de meci.

La ședința tehnică, condusă de Delegatul și/sau Observatorul de Arbitri trebuie să participe obligatoriu:

- reprezentantul stadionului;
- reprezentanții ambelor echipe (directorul sportiv și managerul);
- ofițerul de presă al clubului gazdă;

- un reprezentant al organelor de ordine publică (poliția);
- medicul (ambulanța);
- brigada de arbitri.

- 6.28 Cel târziu cu 60 minute înaintea orei de începere a meciului, reprezentanții echipelor din Liga Națională senioare, Liga Națională WU-16, și cu cel târziu cu 30 minute reprezentanții echipelor din Liga Națională WU-14, sunt obligați să completeze și să aprobe în programul electronic „COMET FMF” raportul de meci. Nerespectarea acestor prevederi atrage sancționarea clubului vinovat conform prevederilor Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 6.29 După completarea raportului de meci de către ambele echipe, raportul de meci provizoriu este imprimat și pus la dispoziția arbitrilor de către reprezentantul clubului organizator.
- 6.30 Dacă oricare dintre cei 11 (unsprezece) jucători titulari înscrise în raportul de meci în cazul echipelor din Liga Națională senioare, Liga Națională WU-16 și Liga Națională WU-14, nu pot începe meciul datorită unei accidentări, ei pot fi înlocuiți numai de jucătorii de rezervă înscrși inițial în raportul de meci. În această situație, echipa respectivă va avea dreptul la numărul maxim de înlocuiri prevăzut de prezentul regulament.
- 6.31 Ofițerul de presă al clubului gazdă este obligat să pună la dispoziția ziariștilor prezenți la meci copia raportului de meci provizoriu.
- 6.32 Completarea raportului de meci de către arbitrii de meci și reprezentanții echipelor, completarea raportului observatorului de meci și completarea raportului delegatului, alte acțiuni în legătură cu disputarea meciurilor de campionat stabilite de regulamentele FMF se vor face în mod obligatoriu prin intermediul programului electronic „COMET FMF” conform regulilor de utilizare și instrucțiunilor tehnice stabilite și aprobate de FMF.
- 6.33 Alte situații apărute în afara celor expuse în prezentul regulament vor fi soluționate în conformitate cu Statutul, regulamentele, codurile aprobate de către LFFM, FMF sau regulamentele și codurile aprobate de UEFA și FIFA.

7. Responsabilitatea jucătorilor. Executarea sancțiunilor. Identificarea jucătorilor.

- 7.1 Jucătoarea eliminată din meci nu are dreptul să participe la meciurile următor programate până la primirea și executarea hotărârii organului judiciar competent al FMF.
- 7.2 Jucătorii eliminați în timpul meciului trebuie să părăsească imediat incinta terenului de joc pe la limita cea mai apropiată, și să se deplaseze la vestiare.
- 7.3 Jucătoarea care a acumulat un număr de 4 (patru) cartonașe galbene pe parcursul mai multor meciuri în campionat, însă câte un cartonaș galben/meci, se suspendă automat pe o etapă (meciul următor). Jucătoarea nu se admite la următoarele meciuri până când clubul nu achită amenda.
- 7.4 Înregistrarea, evidența și efectele cartonașelor galbene acumulate de jucătoare se va face separat în cadrul fiecărei categorii valorice a campionatului (Liga Națională, Liga WU-16 și Liga WU-14). Cartonașele galbene și roșii acumulate de o jucătoare care se transferă la un alt club, rămân la evidență. Clubul primitor al jucătorului transferat este responsabil de evidența cartonașelor galbene și roșii acumulate de acesta în clubul inițial (de unde a plecat jucătoarea).
- 7.5 Dacă în cadrul unui meci jucătoarea primește cartonaș galben urmat direct de cartonaș roșu, cartonașul galben nu se anulează.
- 7.6 Dacă jucătoarea primește cartonaș roșu, ca rezultat al acumulării a 2 (două) cartonașe galbene în același meci, cartonașele galbene se anulează.
- 7.7 Sancțiunea menționată mai sus în pct. 7.6., precum și cartonașul roșu direct acordat jucătorului, în urma fault-ului ultimei speranțe, va impune jucătoarei, în mod automat, scăparea următoarei etape în Liga în

care a primit această sancțiune. Totodată, sancțiunile vizate nu vor avea efecte în cadrul altor competiții la care participă clubul jucătorului sancționat.

7.8 În cazul în care jucătoarea, după săvârșirea încălcărilor prevăzute în pct. 7.6 și 7.7 a mai săvârșit o nouă încălcare (comportament nedisciplinar), în cadrul aceluiași meci sau imediat după meci, ea nu va avea dreptul să joace în cadrul altor competiții la care participă clubul acesteia (până la adoptarea hotărârii de către Comisia de Disciplină și Etică a FMF).

7.9 Suspendarea jucătoarelor (alta decât cea pentru cartonașe galbene) se execută începând cu imediat următorul meci de campionat, desfășurat după eliminarea din teren, respectiv, după luarea hotărârii, în calcul intrând etapele de campionat, cu următoarele precizări:

- suspendarea se execută în ordinea în care se desfășoară meciurile, dacă aceasta este diferită de programarea inițială, urmare a reprogramării/transferării unor meciuri;
- în cazul jucătoarelor legitimate la cluburi cu mai multe echipe, în perioada suspendării pentru eliminare, jucătoare nu are drept de joc în nici o competiție, în calculul executării sancțiunii intrând numai meciurile din competiția în care jucătorul a fost sancționat;
- dacă o jucătoare suspendată se transferă la un club cu mai multe echipe înainte de executarea în totalitate a suspendării, executarea sancțiunii va continua la noul club, în calculul executării intrând numai meciurile echipei din categoria competițională în care jucătoarea a fost sancționată. Dacă noul club nu are echipă în categoria respectivă, executarea sancțiunii se va face în meciurile echipei de categorie superioară sau inferioară ale clubului respectiv, în cazul în care clubul deține doar echipa de categorie inferioară;
- sancțiunile jucătoarelor transferate se execută în totalitate sau partea rămasă neexecutată, începând cu primul meci de campionat disputat de echipa clubului la care au fost transferați;
- în caz de neprezentare a echipei proprii la meciul la care trebuie să înceapă sau să se efectueze executarea suspendării, executarea sancțiunii se va amâna și se va face o dată cu meciul următor;
- în caz de neprezentare la meci a echipei adverse, sau de pierdere a meciului prin înfrângere tehnică de către echipa adversă, meciul dat va fi luat în calculul executării suspendării;
- în cazul meciurilor care nu mai sunt programate datorită retragerii sau excluderii unor echipe din campionat, dar care se omologhează cu rezultatul de 3-0 în favoarea echipelor adverse, suspendarea se consideră efectuată.

7.10 În cazul în care o jucătoare sancționată cu suspendare va fi inclusă în raportul meciului la care nu are drept de joc datorită suspendării, însă nu va fi folosită efectiv/nu va participa efectiv la meci (prin „participare efectivă” se înțelege intrarea efectivă în teren ca titular sau prin înlocuirea unui titular) clubul va fi sancționat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.

Dacă jucătoarea a fost inclusă în raportul de meci fără a fi folosit efectiv, acesta va trebui să scape etapa următoare, nefiind luată în calcul nefolosirea efectivă.

În cazul în care o jucătoare sancționată cu suspendare a fost folosită efectiv /a participat efectiv la meciul pentru care nu avea drept de joc datorită suspendării, echipei din care a făcut parte i se va acorda înfrângere tehnică (0-3) și amendă conform Codului Disciplinar FMF. În cazul dat, suspendarea va fi considerată efectuată.

7.11 Efectele cartonașelor galbene, suspendărilor și celorlalte sancțiuni disciplinare aplicate jucătorilor, oficialilor sau cluburilor de fotbal ale căror echipe sau retras sau au fost excluse din campionat se mențin indiferent de momentul în care a intervenit retragerea/excluderea.

7.12 Jucătorii eliminați în timpul unui meci întrerupt nu mai pot face parte în cadrul meciului reluat și vor fi sancționați corespunzător prevederilor regulamentare.

7.13 Efectele cartonașelor galbene aplicate jucătorilor în meciurile suspendate se vor menține pentru ambele echipe. Cartonașele roșii aplicate jucătorilor și oficialilor pe durata unui meci suspendat se mențin. Alte

încălcări disciplinare săvârșite de către jucători și oficiali în afara timpului de joc al meciului suspendat vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

- 7.14 În caz de comportament inacceptabil al echipei (acumularea a 4 sau mai multe cartonașe galbene de către jucătorii echipei în același meci) clubul din care face partea echipa vinovată va fi sancționat cu amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 7.15 Evidența cartonașelor galbene, roșii acumulate de jucător în campionat vor fi separate de cele primite în cadrul cupei R. Moldova la Fotbal Feminin, cupei LFFM sau Supercupa FMF.
- 7.16 Cartonașele galbene ale jucătorilor transferați sunt preluate și se iau la evidență de către echipele la care s-au transferat jucătorii.
- 7.17 Pentru cartonașele roșii și galbene acumulate conform pct. 7.3. al prezentului regulament, jucătorul este considerat din oficiu în stare de suspendare, până la data la care se va face dovada achitării amenzii de către club. Dovada achitării amenzii se prezintă la Departamentul de Dezvoltare Tehnică al FMF, nu mai târziu de ultima zi lucrătoare până la desfășurarea meciului următor.
- 7.18 Cluburile sunt direct răspunzătoare pentru evidența cartonașelor roșii și galbene primite de către jucătorii și oficialii săi.
- 7.19 Cluburile sunt direct responsabili de modul în care sunt efectuate etapele de suspendare ale jucătorilor legitimați, indiferent de motivul pentru care au fost sancționați.
- 7.20 Cartonașele roșii acumulate de jucători se preiau de la un sezon fotbalistic la altul.
- 7.21 După disputarea primei jumătăți și la sfârșitul Campionatului, cluburile sunt obligate să achite la LFFM amenda pentru cartonașele acumulate de jucători.
- 7.22 Amenda aplicată pentru cartonașele roșii va fi stabilită conform Codului de Disciplină și Etică al FMF și altor Regulamente FMF în baza hotărârii (deciziei) organului judiciar competent al FMF.
- 7.23 Identificarea jucătorilor se face pe bază de legitimație de jucător. Conducătorii echipelor sau, în lipsa lor, căpitani echipei, sunt obligați să prezinte arbitrilor, înainte de începerea meciului, legitimațiile jucătorilor înscriși în raportul de meci.
- 7.24 Echipele pot verifica reciproc, înainte de începerea meciului, prin conducătorul său, în lipsa acestuia, căpitani de echipă, identitatea jucătorilor înscriși în raportul de meci. Arbitrul nu va admite la meci jucătorul care nu va avea legitimația sau nu va fi înregistrat în programul electronic „COMET FMF”.
- 7.25 În cazul în care una din echipe solicită verificarea identității unor jucători pe motiv de substituie, arbitrul are următoarele obligații:
- a) să menționeze în raportul de meci momentul formulării contestației (înainte, la pauză sau după meci). Totodată, echipa care solicită verificarea identității jucătorului pe motiv de substituie este în drept să depună la LFFM, în acest sens, demers argumentat cu probe veridice.
 - b) să se fotografieze cu jucătorul presupus a fi substituit sau să înregistreze materiale video.â
- 7.26 Refuzul jucătorului de a se conforma dispozițiilor arbitrului stabilite în pct. 7.26. constituie temei în vederea aplicării consecințelor și sancțiunilor față de clubul vinovat conform Codului Disciplinar FMF.

8. Terenul de joc

- 8.1 Meciurile de campionat se vor disputa pe stadioane omologate de FMF.
- 8.2 Meciul nu se va disputa și nu va putea continua în cazurile:
- a) nepregătirii terenului pentru joc/teren de joc conform regulilor de joc "IFAB";
 - b) în lipsa asistenței medicale;
 - c) în lipsa copiilor de mingi (în număr de 3-5);
 - d) terenul de joc devine impracticabil.
- 8.3 Terenul de joc este neregular în următoarele situații:
- a) când nu este marcat sau este marcat neregular;

b) când lipsesc, sunt deteriorate sau au dimensiuni neregulate porțile, plasele sau steagurile de colț.

c) nepregătirii terenului pentru joc (starea gazonului).

În situația în care, după inspectarea terenului de joc de către oficialii de meci, clubul organizator nu va înlătura deficiențele sus-menționate cel târziu cu 45 minute până la ora oficială de începere a meciului, meciul nu se va disputa. Echipa clubului organizator va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

8.4 Terenul de joc este impracticabil dacă se află în una din următoarele situații:

a) dacă aproximativ 3/4 din teren este sub apă, iar adâncimea ei nu mai permite ca mingea să vină în contact cu pământul;

b) în caz de furtună, ploaie torențială, grindină, descărcări electrice, ninsori abundente, ceață sau viscol. În aceste situații arbitrul va întrerupe jocul;

c) teren acoperit cu zăpadă a cărei grosime împiedică controlul și circulația balonului;

d) teren cu una sau mai multe porțiuni acoperite cu gheață și care constituie pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor și arbitrilor.

Impracticabilitatea terenului de joc se declară numai de către arbitrul meciului.

8.5 Dacă un meci nu poate începe la ora stabilită în program din cauzele menționate în pct. 8.4, arbitrul principal este împuternicit de a lua decizia finală referitor la disputarea meciului. Ora de începere a meciului se poate amâna pentru maxim 60 minute. Dacă meciul nu poate fi disputat după expirarea timpului de 60 minute, meciul se va disputa a doua zi cu începere de la ora programată inițial. În cazul amânării meciului cu reprogramarea pentru a doua zi, cheltuielile survenite ca urmare a acestei amânări vor fi suportate de cluburile echipelor participante în aceleași condiții ca în ziua stabilită inițial pentru disputarea meciului în cauză (a meciului amânat). În cazul în care meciul nu va putea fi disputat nici a doua zi, cu începere de la ora programată inițial, Comitetul Executiv al LFFM stabilește data, ora și locul disputării meciului.

8.6 Meciul poate fi suspendat (întrerupt) de către arbitrul principal în cazul în care pe durata disputării meciului terenul de joc devine impracticabil. Arbitrul principal împreună cu Delegatul și/sau Observatorul vor decide referitor la reluarea meciului în timp maxim de 60 minute. În caz dacă nu este posibil reluarea meciului în aceeași zi, meciul trebuie să fie reluat a doua zi cu începere de la ora programată inițial. Meciul trebuie să fie reluat din momentul suspendării / întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin "minge de arbitru". Raportul meciului rămâne fără schimbări.

Dacă meciul nu a fost reluat nici a doua zi, cu începere de la ora programată inițial, Comitetul Executiv al LFFM va decide data, locul și ora reluării meciului.

9. Echipamentul de joc

9.1 Echipele sunt obligate să fie prezente la jocuri echipate uniform.

9.2 Echipamentul obligatoriu al unui jucător cuprinde: tricou, șort, jambiere, apărători și ghete.

9.3 Tricourile jucătorilor vor avea imprimate obligatoriu pe spate un număr vizibil de dimensiuni conform regulamentului FIFA/UEFA, care trebuie să corespundă cu numărul de pe șort și cu numărul înscris în raportul de joc – conform Anexei nr. 7 și nr. 8.

Totodată, numerele trebuie să fie de o culoare diferită de cea a echipamentului și trebuie să fie vizibile fără dificultate pentru oficialii de meci, spectatorii de la stadion și în cazul filmării/transmisiunii meciului (la TV sau internet) – Conform Anexei nr. 9.

Înainte de începutul campionatului, echipele vor prezenta obligatoriu la LFFM imaginea și culorile echipamentului de joc.

- 9.4 Portarul va purta în mod obligatoriu echipament care să-l deosebească vizibil de ceilalți jucători, de portarul advers și de arbitri. De asemenea, el poate să poarte pantaloni de training dacă starea terenului sau condițiile meteorologice impun acest lucru.
- 9.5 În cazul în care jucătorii folosesc șorturi suplimentari (termici), aceștia trebuie să fie de aceeași culoare ca șortii de joc și să nu depășească în lungime înălțimea genunchiului.
- 9.6 Echipa oaspete este obligată să se prezinte la meci cu 2 (două) echipamente de joc de diferite culori (maiouri, șorturi, jambiere). În caz dacă culorile echipamentului coincid la ambele echipe, echipa oaspete este obligată să schimbe echipamentul.
- 9.7 Înaintea începerii meciului, arbitrul va controla, dacă echipamentul tuturor jucătorilor corespunde dispozițiilor de mai sus și nu va permite accesul în teren a jucătorilor care nu respectă acest lucru.
- 9.8 Dacă întreaga echipă nu are echipamentul regulamentar până la ora de începere a meciului, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. În această situație, echipa vinovată va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0- 3), iar echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0), iar clubul din care face parte echipa vinovată va fi sancționat cu amendă conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 9.9 Arbitrul și observatorul meciului vor lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

10. Mingea de joc

- 10.1 Meciurile din Liga Națională senioare se vor disputa fie cu mingi de joc ale partenerului oficial LFFM, fie cu mingi de joc selectate de cluburile de fotbal, dar care să corespundă prevederilor "Legilor Jocului" adoptate de Consiliul Asociației Internaționale de Fotbal (IFAB).
- 10.2 Toate meciurile din Liga Națională WU-16 și Liga Națională WU-14 se vor disputa cu mingi de joc ale partenerului oficial FMF.
- 10.3 În campionat, clubul organizator este obligat să asigure pentru disputarea meciului (meciurilor) mingi de joc pe care le-au confirmat. Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea unei sancțiuni sub formă de amendă pentru clubul vinovat conform Codului de Disciplină și Etică al FMF. În acest caz arbitrul va face mențiunea corespunzătoare în raportul de meci, precum că meciul s-a disputat cu alte mingi de joc decât cele confirmate de club sau obligatorii conform prezentului regulament.
- 10.4 Pentru fiecare meci, clubul organizator va pune la dispoziție minim:
- a) 5 (cinci) mingi de joc (conform regulilor IFAB) în cazul meciurilor din Liga Națională;
 - b) 3 (trei) mingi de joc (conform regulilor IFAB) în cazul meciurilor din Liga Națională WU-16 și Liga Națională WU-14;
- 10.5 La ședința tehnică echipa gazdă va prezintă mingi de joc în corespundere cu pct. 10.4 din prezentul Regulament. Mingile de joc confirmate de echipa gazdă pentru participarea în Campionatul se vor verifica de arbitru la ședința tehnică și vor rămâne la dispoziția brigăzii de arbitri până la începutul meciului. Ca excepție, jocul se va disputa și în cazul în care clubul organizator pune la dispoziție alte mingi de joc decât cele confirmate sau obligatorii conform prezentului regulament. În acest caz arbitrul va verifica dacă aceste mingi de joc corespund cerințelor Legilor jocului (IFAB) și va atenționa că clubul riscă aplicarea sancțiunilor în conformitate cu pct. 10.3 din prezentul regulament.
- 10.6 În cazul în care terenul de joc este acoperit cu zăpadă, se recomandă ca mingile utilizate, precum și marcajul terenului, să aibă o culoare contrastantă.

11. Transferarea oficială a meciurilor programate

- 11.1 Transferarea oficială a meciurilor programate în Campionat este în competența Departamentului de Dezvoltare Tehnică al FMF.
- 11.2 Echipele participante în Liga Campionilor UEFA pot solicita transferarea meciurilor programate inițial în Campionat în următoarele condiții:

- a) poate fi transferat numai meciul de campionat programat inițial imediat după data disputării meciului din Liga Campionilor UEFA;
 - b) solicitarea trebuie depusă cu cel târziu 5 (cinci) zile până la data meciului de campionat programată inițial;
 - c) meciurile transferate în astfel de condiții pot fi disputate cu o zi până sau după data programată inițial.
- 11.3 Echipele din Liga Națională senioare pot solicita transferul meciului programat pentru o altă dată în cazul în care 3 (trei) jucătoare sau portarul au fost convocate la selecționata "A" la fotbal feminin a Republicii Moldova. Data disputării meciului transferat va fi stabilită de Comitetul Executiv al LFFM.
- 11.4 Echipele din Liga Națională pot solicita transferul meciului programat pentru o altă dată în cazul în care 3 (trei) jucătoare sau portarul au fost convocate la selecționatele "WU-19" sau "WU-17" la fotbal feminin a Republicii Moldova.
- 11.5 Echipele din Liga WU-16 pot solicita transferul meciului programat pentru o altă dată în cazul în care 3 (trei) jucătoare sau portarul au fost convocate la selecționata "WU-19" sau "WU-17" la fotbal feminin a Republicii Moldova.
- 11.6 Transferul meciurilor în cazurile stipulate în art. 11.3, 11.4 și/sau 11.5 va fi efectuat doar dacă se va respecta prevederile art. 11.2 punct b.
- 11.7 Transferarea altor meciuri programate în Campionat poate avea loc numai în situații de forță majoră (calamități naturale, decizii relevante ale administrației publice, epidemii, etc.)
- 12. Neprezentarea. Întârzierea. Retragera echipei de pe teren. Meciuri suspendate sau amânate.**
- 12.1 Cluburile de fotbal sunt obligate să participe în meciurile de campionat conform programului competițional și poartă răspundere pentru neîndeplinirea acestei obligații în conformitate cu prevederile prezentului regulament și celorlalte acte normative adoptate de LFFM, FMF, FIFA și UEFA.
- 12.2 Dacă până la ora de începere a meciului una sau ambele echipe nu se prezintă în teren, întârzie, nu prezintă legitimațiile jucătorilor, nu completează raportul de meci (inclusiv în programul electronic „COMET”) sau se prezintă cu mai puțin de 7 (șapte) jucătoare legitimați cu drept de joc, atunci meciul nu se va disputa, arbitrul va fluiera sfârșitul meciului. Faptul neprezentării echipei la meci, va fi înscris în raportul de meci.
- 12.3 În cazul nedisputării meciului pe baza motivelor indicate în pct. 12.2. din prezentul regulament, se vor aplica următoarele sancțiuni:
- a) înfrângere tehnică (0-3) pentru echipa vinovată și amendă pentru clubul din care face parte echipa vinovată conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 12.4 Echipei care sa prezentat la meci i se va acorda victorie tehnică (3-0).
- 12.5 Un meci de campionat în Liga Națională senioare, Liga Națională WU-16 și/sau Liga Națională WU-14 nu poate continua cu mai puțin de 7 (șapte) jucători – în caz de descompletare a echipei. Echipei descompletate i se va acorda înfrângere tehnică (0-3); echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3- 0).
- 12.6 Un meci de campionat nu va începe sau nu va putea continua în următoarele situații:
- nepregătirii terenului pentru joc/teren de joc neregulamentar;
 - în lipsa ambulanței, dotată cu inventar și medicamente pentru acordarea primului ajutor (inclusiv dotată cu targă sanitară) sau a medicului cu trusa medicală dotată cu medicamente pentru acordarea primului ajutor;
 - în lipsa organelor de poliție sau organizațiilor particulare de pază, care activează în baza legislației în vigoare a Republicii Moldova;

- în lipsa copiilor de mingi;
- terenul de joc este sau devine impracticabil.

12.7 Meciul poate fi suspendat de către arbitrul principal din cauza incidentelor, care atentează la securitatea participanților la meci, apărute în timpul meciului (datorită comportării spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare).

În cazul în care, datorită comportării spectatorilor și/sau deficiențelor de organizare, au loc în stadion incidente grave (incendii, distrugerii, conflicte între grupuri de suporteri și/sau forțele de ordine, etc.), spectatorii intră în teren, sunt aruncate în teren obiecte sau sunt lovite persoane din incinta terenului, arbitru va întrerupe jocul și poate acorda un termen (de la 3 până la 15 minute) pentru restabilirea ordinii la stadion (încetarea faptelor respective și înlăturarea pericolului).

Decizia finală în acest sens va fi adoptată de oficialii meciului (Delegat / Observator de arbitri, brigada de arbitri), cu consultarea prealabilă a reprezentanților organelor de asigurare a ordinii publice și câte un reprezentant ai echipelor din administrația cluburilor.

Termenul acordat de arbitru pentru restabilirea ordinii curge din momentul întreruperii meciului.

Întreruperea poate surveni o singură dată în cursul unui meci.

După caz, în funcție de gravitatea incidentelor, până la reluarea meciului, jucătorii și oficialii vor rămâne pe teren sau se vor deplasa la vestiare.

Meciul trebuie să fie reluat din momentul suspendării / întreruperii (din minutul întreruperii meciului, același loc, aceeași poziție de unde a fost întrerupt meciul). Dacă meciul a fost oprit în timpul fluxului normal al jocului, meciul va fi reluat prin "minge de arbitru". Raportul meciului rămâne fără schimbări.

În cazul în care, după trecerea termenului acordat de arbitru, nu a fost restabilită ordinea, arbitru va opri definitiv meciul. Echipei clubului vinovat de abandonarea meciului pe baza motivelor prevăzute în prezentul punct, i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

12.8 Dacă arbitrii, jucătorii și/sau alți oficiali sunt loviți de una sau mai multe persoane, arbitru poate întrerupe sau opri definitiv meciul în funcție de gravitatea incidentului. În cazul opririi definitive a meciului, echipei clubului vinovat i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse i se acorda victorie tehnică (3-0).

12.9 Meciurile de campionat programate pe stadioane dotate cu instalație de nocturnă nu pot începe sau nu vor putea continua datorită nefuncționării, întreruperii funcționării, respectiv funcționării necorespunzătoare a instalației de nocturnă. În aceste situații arbitru, după consultarea cu delegatul și observatorul, poate acorda un termen maxim de 60 de minute pentru înlăturarea deficiențelor. Dacă după expirarea termenului pentru înlăturarea defecțiunilor nu a fost posibilă începerea sau reluarea meciului, echipei clubului organizator i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei vizitatoare i se va acorda victorie tehnică (3-0). Termenul pentru înlăturarea neajunsurilor poate fi acordat o singură dată pe parcursul meciului. Dacă după începerea/reluarea meciului intervine o nouă defecțiune a instalației de nocturnă, meciul se va omologa cu rezultatul de 3-0 în favoarea echipei vizitatoare.

12.10 Echipele care nu se prezintă pentru rejucarea/reluarea jocurilor amânate sau întrerupte, vor fi sancționate similar prevederilor pct. 12.3. din prezentul regulament.

12.11 În situația în care, indiferent din ce motive, o echipă se retrage de pe teren, sau refuză să reia jocul, înaintea expirării timpului regulamentar, se va considera că echipa a abandonat meciul și va fi sancționată cu înfrângere tehnică (0-3); echipei adverse i se va acorda victorie tehnică (3-0).

În aceste cazuri arbitru va aplica "Regula celor trei minute". Astfel, dacă în termen de 3 minute jocul nu este reluat, arbitru va fluiera sfârșitul meciului și va părăsi terenul de joc. Regula celor trei minute se aplică doar o singură dată, pentru fiecare echipă, în cursul unui meci. În cazuri excepționale decizia finală

referitor la disputarea meciului din Liga Națională, Liga WU-16 și Liga WU-14 va aparține delegatului, observatorului și, respectiv, arbitrilor principal.

12.12 Retragerea echipei din campionat în curs de desfășurare, la inițiativa clubului din care face parte, se sancționează cu excluderea echipei din campionat și retrogradarea clubului în campionatul de fotbal al asociației raionale sau municipale unde își are sediul clubul în cauză, cu excluderea ulterioară din rândul membrilor afiliați la LFFM, conform Statutului LFFM.

12.13 Renunțarea unor echipe de a participa în campionat, intervenită înainte de începerea competiției, se aduce la cunoștința Comitetului Executiv al LFFM. Totodată, cluburile de fotbal care au luat decizia privind retragerea din campionat înainte de începerea acestuia, vor suporta următoarele consecințe și sancțiuni:

- dacă renunțarea a parvenit din partea unui club din Liga Națională senioare, acesta va fi sancționat cu interdicția de a participa în Liga Națională pentru o perioadă de 2 (doi) ani.

Această prevedere nu se referă la cluburile, care au obținut dreptul de promovare într-o categorie valorică mai înaltă, în urma rezultatului sportiv, dar nu au exercitat acest drept.

12.20 În cazul în care în cursul desfășurării campionatului, o echipă sau mai multe se desființează, se retrag sau sunt excluse, rezultatele acumulate de acestea:

- a) se anulează și nu vor mai apărea în clasament dacă echipa din Liga Națională senioare, Liga Națională WU-16 și Liga Națională WU-14 a jucat mai puțin de 50% din meciurile programate;
- b) se păstrează, dacă echipa din Liga Națională senioare, Liga Națională WU-16 și Liga Națională WU-14 a jucat 50% sau mai multe din meciurile programate, iar toate meciurile nedispute conform programului campionatului se omologhează cu rezultatul 3-0 în favoarea fiecărei echipe adverse;

13. Condiții pentru stabilirea rezultatelor.

13.1 Rezultatul unui meci de campionat în toate Ligile se consideră definitiv stabilit numai după omologarea lui de Comitetul Executiv al FMF.

13.2 Sistemul de atribuire a punctelor în urma disputării meciurilor de campionat este următorul:

- meci câștigat - 3 puncte;
- meci egal - 1 punct;
- meci pierdut - 0 puncte.

Liga Națională

13.3 Clasamentul echipelor participante în campionat se stabilește prin acumularea punctelor pe toată durata competiției.

13.4 Echipa care după disputarea meciurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte este clasată pe primul loc.

13.5 Dacă la sfârșitul campionatului primele două echipe din clasament acumulează același număr de puncte, pentru stabilirea titlului de campion se va disputa un meci suplimentar.

13.6 Meciul suplimentar pentru stabilirea titlului de campion se va organiza de LFFM, conform programului campionatului aprobat.

13.7 Se vor aplica următoarele reguli în cazul meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de campion:

- a) durata meciului va fi de 90 de minute (2 reprize a câte 45 minute);
- b) în situația în care după 90 de minute de joc rezultatul este egal, meciul se va prelungi cu 2 reprize a câte 15 minute fiecare, fără pauză între ele, dar cu o pauză de 5 minute până la prima repriză a prelungirilor;
- c) dacă după reprizele de prelungire una dintre echipe a înscris mai multe goluri decât cealaltă, acea echipă va fi declarată învingătoare a meciului;

- d) dacă după reprizele de prelungire egalitatea se menține, echipa învingătoare va fi stabilită prin executarea loviturilor de departajare, potrivit procedurilor de determinare a câștigătorului jocului stabilite de IFAB prin Legile Jocului;
 - e) echipa învingătoare a meciului suplimentar primește titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal ediția respectivă.
- 13.8 În caz de neapareare a echipei la meciul suplimentar, acestea i se va acorda înfrângere tehnică (0-3), echipei adverse victorie tehnică (3-0) și amendă pentru clubul din care face parte echipa vinovată de neapareare conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 13.9 Echipele sunt obligate să se prezinte la ceremonia de premiere. În caz de neapareare clubul din care face parte echipa vinovată, va fi sancționat cu amenda conform Codului de Disciplină și Etică al FMF.
- 13.10 Cartonașele galbene și roșii primite de jucătorii echipelor precum și sancțiunile disciplinare aplicate oficialilor cluburilor pe parcursul campionatului, rămân la evidență și se iau în calcul cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de campion.
- 13.11 Cartonașele roșii primite de jucătorii echipelor precum și sancțiunile disciplinare aplicate oficialilor cluburilor cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de campion, rămân la evidență și se preiau spre executare în cadrul următorului campionat (ediție).
- 13.12 Toate celelalte reguli, obligații și drepturi prevăzute de prezentul regulament cu ocazia meciurilor de campionat se vor aplica cu ocazia disputării meciului suplimentar pentru stabilirea titlului de campion.
- 13.13 În condițiile în care 2 (două) sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte, cu excepția situației prevăzute la pct. 13.5 (unde primele două echipe din clasament dețin același număr de puncte), clasamentul acestora se va stabili pe baza aplicării în ordine a următoarelor criterii :
- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
 - b) golaverajul mai bun în jocurile directe (diferența dintre golurile marcate și primite);
 - c) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
 - d) numărul mai mare de victorii în jocurile din întregul campionat;
 - e) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite în toate jocurile din campionat);
 - f) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile de campionat;
 - g) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în întregul campionat (FAIR PLAY);
 - h) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în întregul campionat (FAIR PLAY);
 - i) în cazul în care conform criteriilor de mai sus nici una din echipe nu are avantaj, va fi efectuată tragere la sorți cu prezenta reprezentanților ambelor echipe.
- 13.14 În Liga Națională, în ultima etapă ale campionatului, meciurile vor fi programate în mod obligatoriu concomitent în aceleași zile și la aceiași oră.

Liga Națională WU-16 și Liga Națională WU-14

- 13.15 Locul echipelor în clasament pe parcursul campionatului și la finalul acestuia se stabilește proporțional în funcție de numărul de puncte acumulate. Echipa care după disputarea meciurilor prevăzute în program a obținut cele mai multe puncte este clasată pe primul loc.
- 13.16 Dacă pe parcursul campionatului și/sau la finalul campionatului 2 (două) sau mai multe echipe acumulează același număr de puncte, poziția și locul în clasamentul curent, respectiv clasamentul final se va stabili prin aplicarea în ordine a următoarelor criterii:
- a) numărul mai mare de puncte obținute în jocurile directe disputate între echipele aflate la egalitate de puncte;
 - b) golaverajul mai bun în jocurile directe;

- c) numărul mai mare de goluri marcate în jocurile directe;
- d) numărul mai mare de victorii în jocurile de campionat;
- e) golaverajul general mai bun (diferența între golurile marcate și primite);
- f) numărul mai mare de goluri marcate în toate jocurile disputate în campionat;
- g) numărul mai mic de cartonașe roșii primite în campionat (FAIR PLAY);
- h) numărul mai mic de cartonașe galbene primite în campionat (FAIR PLAY);
- i) în cazul în care conform criteriilor de mai sus nici una din echipe nu are avantaj, va fi efectuată tragere la sorți cu prezenta reprezentanților ambelor echipe.

13.17 Meciurile din cadrul ultimei etape ale campionatului în Liga Națională WU-16 și Liga Națională WU-14 vor fi programate în mod obligatoriu concomitent în aceleași zile și la aceeași oră.

14. Formula de desfășurare

14.1 În dependență de numărul de echipe înscrise pentru participare în Campionatul Liga Națională senioare, Liga Națională WU-16 și Liga Națională WU-14, structura și formatul vor fi stabilite de către Comitetul Executiv al LFFM înainte de sezonul competițional.

15. Arbitri și alți oficiali de meci.

16.1 Meciurile de campionat sunt conduse de arbitrii delegați de Comitetul de Arbitri al FMF (Comisia de Delegări). Meciurile de campionat pot fi deservite și de arbitri străini (din alte Asociații Naționale de Fotbal) la solicitarea echipelor numai de 6 (șase) ori pe parcursul campionatului inclusiv și meciurile în cadrul Cupei în condițiile în care:

- cererea din partea echipei să fie depusă la LFFM cu 20 (douăzeci) zile înainte de data disputării meciului;
- toate cheltuielile, în conformitate cu cerințele internaționale referitor la serviciile de arbitraj, vor fi suportate de către echipa care depune cererea.

16.2 Meciurile din Liga Națională senioare vor fi conduse de minim 3 (trei) arbitri; Liga Națională WU-16 vor fi conduse de 3 (trei) arbitri; meciurile din Liga Națională WU-14 – de minim 1 (unu) arbitri. La meciurile din Liga Națională senioare pot fi delegați 6 (șase) arbitri la discreția Comisiei de Delegări.

16.3 Controlul privind organizarea meciurilor de campionat este efectuat:

- de Observatorul de Arbitri și/sau Delegatul meciului în cadrul meciurilor din Liga Națională și Liga Națională WU-16.

16.4 În Liga Națională senioare și Liga Națională WU-16, dacă din diferite motive nu se prezintă la meci arbitrul de centru, meciul va fi condus de unul din asistenții delegați, primul asistent.

16.5 Prin excepție, în funcție de caz, dacă din diferite motive nu se prezintă la meciurile de campionat unul din arbitri, atunci decizia finală privind disputarea meciului aparține Observatorului de Arbitri.

16.6 Clubul gazdă este obligat să rezerveze spațiu pe terenul de joc, pentru încălzirea arbitrilor înainte de meci.

16.7 Meciurile din Liga Națională senioare vor fi asistate de un Observator de Arbitri.

16.8 Observatorul de Arbitri activează ca reprezentanți oficiali ai FMF, fiind împuterniciți să supravegheze organizarea și desfășurarea în condiții regulamentare a meciurilor de campionat.

16.9 Observatorul de Arbitri supraveghează organizarea și desfășurarea în ordine a meciului la care este delegat, au obligația să intervină și să solicite organizatorilor meciului să întreprindă cele mai eficiente măsuri de menținere și restabilire a ordinii, înainte, în timpul și după terminarea meciului, în incinta terenului, în stadion sau zona adiacentă a acestuia.

16.10 Obligațiile Observatorului de Arbitri:

- să contacteze cu 1 (una) zi înainte de meci clubul gazdă privitor la toate aspectele ce țin de pregătirea către jocul respectiv;

- să se prezinte la stadion (teren) cu 2 ore înainte începerii meciului;
 - este responsabil de organizarea ședinței tehnice și este obligat să facă observațiile necesare;
 - pe tot parcursul meciului inclusiv și după finalizarea acestuia să supravegheze și să documenteze (foto și video) incidentele ce contravin Regulamentelor LFFM/FMF, Codurilor FMF;
 - observatorul e obligat să completeze în programul electronic „COMET FMF” raportul observatorului în termen maxim de 48 de ore după sfârșitul meciului;
 - să se abțină de la interviuri/comentarii sau să vorbească în public referitor la arbitrajul meciului.
- Nerespectarea de către observatori și delegați a obligațiilor prevăzute de Regulament atrage sancționarea acestora de către organele competente ale FMF.

16. Titluri și premii.

- 16.1 Echipa clasată pe primul loc la finalul Campionatului în Liga Națională senioare, va primi titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal Feminin, Cupa, jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.
- 16.2 Echipele clasate pe următoarele două locuri în Liga Națională senioare vor primi Cupe, jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii.
- 16.3 Echipa clasată pe primul loc la finalul Campionatului în Liga Națională WU-16, va primi titlul de Campion al Republicii Moldova la Fotbal Feminin Liga Națională WU-16, Cupa, jucătorii și staff-ul tehnic vor primi medalii (dar nu mai mult de 35).
- 16.4 Echipele clasate pe următoarele două locuri în Liga Națională WU-16 vor primi medalii (dar nu mai mult de 35 medalii per echipă).
- 16.5 Echipele clasate pe primele 3 (trei) locuri în Liga Națională WU-14 vor primi medalii (dar nu mai mult de 35 de medalii per echipă).

17. Meciuri amicale.

- 17.1 Meciurile amicale pot fi:
 - meciuri amicale interne – disputate între cluburile afiliate la LFFM sau FMF – autorizate obligatoriu de LFFM;
 - meciuri amicale internaționale – disputate pe teritoriul R. Moldova sau în afara hotarelor R. Moldova între cluburi afiliate la LFFM sau FMF și cluburi afiliate la alte asociații naționale de fotbal – autorizate obligatoriu de către FIFA și/sau UEFA la solicitarea LFFM sau FMF. Categoria jocurilor amicale internaționale includ și jocurile între cluburi afiliate la alte asociații naționale dar disputate pe teritoriul Republicii Moldova.
- 17.2 Cluburile sunt obligate să îndeplinească și să respecte la meciurile amicale la care participă următoarele condiții:
 - să informeze LFFM prin cerere de autorizare a meciului amical cu cel târziu 7 (șapte) zile înainte de data programată pentru disputarea meciului amical intern și cu cel târziu 15 (cincisprezece) zile în cazul meciului amical internațional. Cererea de autorizare a meciului amical trebuie să cuprindă și să stabilească:
 - a) data și ora disputării meciului;
 - b) localitatea și stadionul (se acceptă doar stadioanele certificate de FMF);
 - c) denumirea clubului advers și acordul înscris al acestuia (acordul privind disputarea meciului poate fi transmis la LFFM de clubul advers ulterior și separat de cerere cu respectarea termenului stabilit mai sus);
 - d) denumirea clubului responsabil de organizarea meciului (clubul organizator);

Cererea de autorizare se poate referi la un singur meci amical sau la mai multe meciuri amicale (de ex. atunci când clubul de fotbal efectuează un cantonament de pregătire în deplasare, în afara hotarelor R. Moldova).

- să obțină autorizarea (acordul) înscrisă a LFFM în cazul meciurilor amicale interne. Răspunsul LFFM referitor la autorizarea sau refuzul autorizării meciului amical intern va fi transmis solicitantului în termen de 2 (două) zile din data depunerii cererii;
- clubul organizator al meciului amical este obligat să asigure și să aducă la îndeplinire obligațiile, acțiunile și măsurile regulamentare prevăzute în cazul disputării meciurilor oficiale de campionat. În special clubul organizator va asigura asistența medicală, siguranța, securitatea și protecția tuturor participanților la meci prin intermediul propriilor servicii de ordine, a poliției sau a agențiilor particulare de pază. Nerespectarea acestor dispoziții constituie abatere disciplinară și se sancționează în conformitate cu dispozițiile Codului Disciplinar FMF.
- la toate meciurile amicale se aplică „Legile Jocului” stabilite de IFAB (International Football Association Board);
- orice meci amical autorizat de LFFM trebuie să fie însoțit de un raport de meci. Modelul raportului de meci, regulile ce țin de completarea, semnarea, transmiterea la LFFM etc., aplicabile pentru meciurile de campionat, sunt valabile și trebuie obligatoriu de respectat cu ocazia meciurilor amicale;
- meciurile amicale interne sau internaționale nu pot fi programate în zilele când cluburile participante au programate meciuri oficiale (de campionat și Cupă);
- jucătorii convocați la selecționatele R. Moldova nu vor putea participa la meciuri amicale de club pe perioada cât durează cantonamentele. Nerespectarea acestei prevederi atrage aplicarea pentru jucătorul vinovat: suspendare de la 3 (trei) până la 5 (cinci) din toate meciurile oficiale sub egida LFFM sau FMF și amendă de până la 50000 (cincizeci mii) lei;
- meciurile amicale interne ce se vor disputa pe teritoriul R. Moldova vor fi deservite de arbitri și observatori delegați de FMF (Comitetul de Arbitri).
- LFFM/ FMF nu-și asumă răspundere și nu este responsabilă în caz de accidentare a jucătorilor în timpul meciurilor amicale.

17.3 Cluburile nu pot contracta, organiza și disputa meciuri amicale, inclusiv cu cluburi străine și nu se pot deplasa pentru susținerea unor asemenea meciuri decât cu autorizarea LFFM. În orice caz, ele nu vor putea disputa meciuri cu echipe aparținând asociațiilor naționale sancționate cu suspendare sau cu cele aparținând unor federații neafiliate la FIFA.

17.4 Oficialii meciului amical (observator de arbitri, arbitrii) delegați de FMF, sunt în drept să decidă nedisputarea meciului amical dacă cluburile participante nu s-au conformat regulilor și prevederilor prezentului regulament.

17.5 Refuzul autorizării meciului amical (de către FIFA/UEFA și/sau LFFM/FMF) este definitiv, irevocabil și nu se supune nici unei căi de atac.

17.6 Drepturile financiare cuvenite oficialilor delegați de FMF să deservească meciuri amicale disputate pe teritoriul R. Moldova, se stabilesc conform normelor financiare aprobate de către Comitetul Executiv FMF și urmează a fi achitate de către clubul organizator.

18. Cauze pentru contestații

18.1 În conformitate cu Regulamentul Disciplinar UEFA, art. 57 o contestație este direcționată împotriva valabilității rezultatului unui meci direct între echipe. Ea se bazează pe dreptul de joc al unui jucător.

18.2 Protestele referitoare la starea terenului de joc trebuie transmise arbitrului în scris de oficialul clubului înainte de începutul meciului – în acest caz arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

Dacă terenul de joc devine impracticabil sau neregularitar în timpul meciului, arbitrul va lua decizia finală referitor la disputarea meciului.

- 18.3 Contestațiile nu pot fi depuse și examinate la FMF asupra deciziilor arbitrului cu excepția cazurilor stipulate în pct. 18.4 al prezentului regulament.
- 18.4 O contestație împotriva unei avertizări (cartonaș galben), eliminări de pe terenul de joc după 2 (două) avertizări (cartonașe galbene) sau cartonaș roșu este admisibil numai dacă arbitrul a greșit identitatea jucătorului (prezentarea secvențelor video). În orice caz rezultatul meciului rămâne neschimbat.
- 18.5 O contestație va fi examinată dacă întrunește următoarele condiții:
- contestația este depusă de cluburile a căror echipe au jucat într-un meci direct;
 - a fost menționată în raportul de meci. Mențiunea trebuie să fie înscrisă în raportul de meci, de către arbitrul central, la solicitarea oficialilor echipei, în termen maxim de 30 de minute după terminarea meciului;
 - achitarea taxei de examinare a contestației.
- 18.6 Contestația motivată (cu indicarea cauzelor ce o determină) poate fi înaintată la FMF în termen de maxim 48 de ore de la disputarea meciului.
- 18.7 Contestația se examinează de organul judiciar competent al FMF după ce clubul, care înaintează contestația transferă, în termen de 48 de ore de la depunerea contestației, pe unul din conturile FMF suma, care va fi indicată potrivit p. 20.4.
- Neachitarea în termen a taxei de examinare a contestației atrage după sine restituirea și neexaminarea acesteia și omologarea meciului cu rezultatul de pe teren.
- 18.7 Taxa de contestație depusă, va fi restituită numai în cazul în care clubul va avea câștig de cauză integral, după expirarea termenului de apel a deciziei organului judiciar competent al FMF.
- 18.8 Decizia primită de organul judiciar competent al FMF de prima instanță poate fi contestată la Comitetul de Apel al FMF în termen maxim de 7 (șapte) zile calendaristice. Cererea de apel va fi însoțită de dovada achitării taxei corespunzătoare. Neachitarea în termen a taxei de examinare a apelului atrage după sine restituirea cererii de apel și neexaminarea acesteia.
- 18.9 Din data depunerii apelului, Comitetul de Apel în calitate de ultimă instanță, este obligat să examineze cazul în termen de 5 (cinci) zile.
- 18.10 În cazul în care o încălcare a prezentului Regulament a devenit cunoscută mai târziu decât 48 de ore de la disputarea meciului, orice club participant în Campionat, în Liga respectivă, cu excepția clubului care a jucat în meciul direct, poate depune o sesizare la LFFM, referitoare la încălcarea vizată. Această sesizare se va examina în ordine generală, cu condiția că a fost depusă în perioada desfășurării Campionatului respectiv.

19. Soluționarea litigiilor.

- 19.1 Membrii afiliați la LFFM și membrii lor proprii, precum și membrii neafiliați, dar care participă în cadrul campionatului în conformitate cu pct. 2.7 al prezentului regulament se obligă să soluționeze toate divergențele dintre ele pe cale amiabilă, în caz de apariție între ei a litigiilor legate de activitatea fotbalistică, ei se vor adresa în organele judiciare ale FMF, dar nu în instanțele judecătorești de stat, în conformitate cu prevederile prezentului Regulament și Statutului LFFM și a Regulamentelor și Statutului FMF.
- 19.2 Litigiile (încălcările Statutului, regulamentelor, codurilor LFFM, FMF inclusiv și Codul de Etică a FMF, a deciziilor LFFM, FMF, regulilor Jocului, contractelor) în legătură cu competițiile LFFM se soluționează de către Comitetul de Organizare a Competițiilor FMF, Comisia de Disciplină a FMF, Comitetul de Etică FMF și Comitetul de Apel FMF.

- 19.3 În cazul unui conflict legat de activitatea fotbalistică dintre doi sau mai mulți membri afiliați și dacă în cele din urmă una sau ambele părți nu sunt de acord cu deciziile adoptate asupra acestui caz de către organele judiciare FMF, ei se pot adresa la Comitetul de Apel FMF.
- 19.4 Membrii afiliați și membrii neafiliați, care participă în cadrul campionatului în conformitate cu pct. 2.7 al prezentului regulament, alți subiecți ai LFFM nu vor aduce în fața unei instanțe judecătorești de stat litigiile legate de activitatea fotbalistică cu LFFM sau cu un alt membru afiliat, precum și nu vor face apeluri împotriva unei decizii sau sancțiuni impuse în instanța finală de către organele respective FIFA, UEFA, FMF sau LFFM.
- 19.5 Aceste litigii, apeluri sau recursuri pot fi audiate numai în organele respective FMF, dacă litigiul este de nivel național, și numai în organele respective FIFA, UEFA, sau de către Curtea de Arbitrare pentru Sport (CAS) din Lausanne (Elveția) dacă litigiul este de nivel internațional. Organele judiciare ale FMF vor aplica și asigura executarea deciziilor organelor judiciare ale FIFA, UEFA sau CAS din Lausanne (Elveția) prin emiterea unei decizii, în acest sens. Aceste decizii nu pot fi contestate, sunt definitive și irevocabile.
- 19.6 Cluburile de fotbal, asociațiile raionale, regionale și municipale de fotbal, alți membri afiliați la LFFM/FMF, precum și membrii acestora, jucătorii, antrenorii, intermediarii în fotbal și agenții de meciuri, membrii neafiliați dar care participă în cadrul campionatului în conformitate cu pct. 2.7 al prezentului regulament vor executa cu strictețe deciziile luate de organele LFFM/FMF și/sau organele respective FIFA, UEFA sau Curtea de Arbitrare pentru Sport (CAS) din Lausanne.
- 19.7 Cluburile de fotbal răspund solidar pentru oficialii, jucătorii sau alți angajați ai lor, în fața LFFM/FMF pentru sancțiunile, amenzile și alte datorii bănești.
- 19.8 Orice litigii dintre LFFM și un membru afiliat la LFFM sau atacarea unei decizii a Congresului LFFM va fi examinate de către organele competente ale FMF și doar ulterior de către Curtea de Arbitrare pentru Sport (CAS) din Lausanne (Elveția).

20. Norme financiare.

- 20.1 Cheltuielile legate de cazare, masă, drum (dus/întors), diurnă cluburile le suportă din cont propriu.
- 20.2 Pentru a participa în Campionatul, cluburile trebuie să achite taxe de participare, de înregistrare și alte plăți conform normelor financiare, aprobate de către Comitetul Executiv al LFFM.
- 20.3 Echipele pot fi înregistrare în Campionatul numai după achitarea taxei de participare.
- 20.4 Normele financiare vor fi revizuite anual, în perioada dintre sezoane a campionatului național la fotbal, și aprobate prin o decizie specială a Comitetului Executiv al LFFM.

21. Adoptarea, abrogarea și intrarea în vigoare.

- 21.1 Prezentul Regulament a fost adoptat de Adunarea Generală a LFFM din 11.06.2025.
- 21.2 Odată cu intrarea în vigoare a prezentului Regulament orice alte dispoziții contrare în materie se abrogă.
- 21.3 Prezentul Regulament intră în vigoare la data adoptării sale de către Adunarea Generală a LFFM și de Comitetul Executiv al FMF.

22. Anexe.

- 22.1 Toate anexele la prezentul Regulament fac parte integrantă din acesta.